

## D2.01 – Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	Geführtes Mentoring- Projekt / STEAM-Karriere-Erkundung
<b>Ebene</b>	D2
<b>Dauer</b>	4 Stunde
<b>Ziele</b>	<p>Mentoring- Fähigkeiten: Vermittlung von Fähigkeiten an die Teilnehmer, um Einzelpersonen zu betreuen , die an STEAM-Karrieren interessiert sind.</p> <p>Karriereerkundung: Erleichtern Sie die Erkundung verschiedener STEAM-Karrieren durch geführtes Mentoring .</p> <p>Karriereplanung: Unterstützung der Mentees bei der Festlegung von Karrierezielen , der Erstellung von Aktionsplänen und der Vernetzung mit</p>
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	<p>Eine Reihe spezifischer Karriereziele und Aktionspläne für jeden Mentee .</p> <p>Berufliche Kontakte: Möglichkeiten für Mentees , sich mit Fachleuten in den von ihnen gewählten Bereichen zu vernetzen.</p> <p>Peer-Feedback: Konstruktives Feedback und Reflexionen über die Mentoring-Erfahrung.</p>
<b>Notwendige Materialien</b>	<p>Computer und Tablets</p> <p>Tafel und Stift</p> <p>Beamer</p> <p>-</p>
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	nehmen an einem 4-stündigen Workshop teil, der sich auf Mentoring in STEAM-Karrieren konzentriert. Der Workshop umfasst Mentee- Aufgaben, Karriereerkundung, Zielsetzung und Networking-Aktivitäten.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	<p>Liste verschiedener STEAM - Karrieren Eid ihre Beschreibungen .</p> <p>Vorlagen für Ziel Einstellung Eid Aktion Pläne .</p> <p>Kontakt Information für Fachleute in verschiedenen STEAM-Bereichen .</p>
<b>Nützliche Ressourcen</b>	Artikel und Forschungsarbeiten zur Karriereentwicklung in STEAM . Websites und Plattformen für professionelles Networking im STEAM-Bereich