

### D1.03 - Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	Adaptive Lernstrategien / STEAM-Lernprofile
<b>Ebene</b>	D1
<b>Dauer</b>	3 Stunde
<b>Ziele</b>	<p>Bewertung des Lernstils: Geben Sie den Teilnehmern die Möglichkeit, verschiedene Lernstile zu bewerten.</p> <p>Personalisiertes Lernen: Bieten Sie praktische Erfahrung bei der Erstellung individueller Lernerlebnisse.</p> <p>Personalisiertes Coaching: Betonen Sie die Bedeutung personalisierter Schulungen</p>
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	<p>Personalisierte Lernpläne: Pläne, die auf individuelle Lernstile und -präferenzen zugeschnitten sind.</p> <p>Best Practices: Eine Reihe effektiver Strategien für personalisiertes Coaching in STEAM .</p> <p>Peer-Feedback: Konstruktives Feedback und Reflexionen zu personalisierten Lernerfahrungen.</p>
<b>Notwendige Materialien</b>	<p>Computer oder Tablet</p> <p>Tafel und Stift</p> <p>Beamer</p> <p>-</p>
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	<p>Die Teilnehmer nehmen an einem dreistündigen Workshop teil, der sich auf personalisiertes Lernen in STEAM konzentriert. Der Workshop umfasst Rollenzuweisungen, Lernstilbewertungen, Fähigkeitsbewertungen und die Erstellung personalisierter Lernerfahrungen.</p>
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	<p>Digitale Umfrage zur Lernstilbewertung.</p> <p>Vorlagen zur Erstellung personalisierter Lernpläne.</p> <p>Bewertungskriterien für personalisierte Lernerlebnisse.</p>
<b>Nützliche Ressourcen</b>	<p>Artikel und Forschungsarbeiten zu personalisierten Lern- und Coachingtechniken.</p>