

D1.01 - Tapahtumakortti

Työpajan otsikko	Interaktiivinen oppimisen helpottaminen / STEAM-kyselyklinikat
Taso	D1
Kesto	2 tuntia
Tavoitteet	<ul style="list-style-type: none"> • Paranna interaktiivista oppimista: Varusta osallistujat interaktiiviseen STEAM-oppimiseen. • Kannustaa kriittistä ajattelua • Kannustaa yhteistyöhön: Helpota tiimityötä ja haasteroolia • Paranna fasilitointitaitoja • Rohkaise luovuutta: Rohkaise luovaa ajattelua STEAM-haastesuunnittelussa. • Käytä Real World Skills -taitoja: Ota todellisen maailman sovellukset käyttöön STEAMissa .
Työpajan tulokset	<p>STEAM- haasteet : Ainutlaatuisia haasteita luotu kirjoittaja jokainen ryhmä .</p> <p>Haasteratkaisut: Dokumentoituja lähestymistapoja haasteisiin.</p> <p>Haastevalmentajan kokemus: Kokemus ohjauksesta ongelmanratkaisussa.</p> <p>Ryhmäkeskustelut: oivallusten ja oppimisten kokoaminen.</p> <p>Vertais- ja opettajapalaute: Palaute henkilökohtaiseen kehitykseen.</p> <p>Digitaaliset mallit: Pääsy malleja vala arviointi kriteeri .</p>
Tarvittavat materiaalit	<p>Tietokone tai tabletti</p> <p>Taulu ja kynä</p> <p>projektor</p> <p>-</p>
Toiminnan kuvaus	Osallistujat osallistuvat 2 tunnin työpajaan, joka keskittyy interaktiiviseen oppimiseen STEAM-haasteiden kautta. Työpaja sisältää ryhmätoimintaa, haasteiden luomista, ongelmanratkaisua ja reflektointia.
Lisäasiakirjat	Digitaaliset mallit STEAM-haasteiden luomiseen. Tehtävien ja Task Coach -toiminnan arviointikriteerit.