

## C2.02 – Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	Workshop zur Budgetierung und Ressourcenzuweisung / Implementierung des Schulungsprogramms
<b>Ebene</b>	C2
<b>Dauer</b>	3 Stunden
<b>Ziele</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Budgetierungskompetenzen: Schulungsprogramme befähigen die Teilnehmer, Budgets zu erstellen.</li> <li>• Ressourcenzuteilung: Erlern der effektiven Ressourcenzuteilung innerhalb der Budgetbeschränkungen.</li> <li>• Anpassungsfähigkeit : Entwicklung der Fähigkeit, Budget- und Ressourcenpläne an neue Bedingungen anzupassen.</li> <li>• Entscheidungsfindung: Entwickeln Sie fundierte Entscheidungsfähigkeiten auf der Grundlage realer Einschränkungen.</li> <li>• Anwendbarkeit in der Praxis: Budgetierung von Schulungsprogrammen zur Vorbereitung auf Herausforderungen</li> </ul>
	Budgetpläne: Detaillierte Budgetpläne für das außerschulische STEAM-
	Ressourcenzuteilungspläne: Detaillierte Pläne für die Ressourcenzuteilung.
	Peer- und Dozenten-Feedback: Konstruktives Feedback zu Budget- und
	Digitale Dokumentation: Alle Workshop-Materialien wurden digital geteilt.
	Zusammenfassung der Reflexion: Wichtige Erkenntnisse für die
	Computer oder Tablet
	Tafel und Stift
	Beamer
	-
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	Die Teilnehmer nehmen an einem dreistündigen Workshop teil, der sich auf die Budgetierung und Ressourcenzuweisung für ein Schulungsprogramm konzentriert. Der Workshop umfasst Teamaktivitäten, Budgetierung, Ressourcenzuweisung und Präsentationen.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	Digitale Vorlagen für Budgetplanung und Ressourcenzuweisung. Bewertungskriterien für Budget- und Ressourcenpläne.