

Virtuaalitodellisuuden avaruussimulaatiotapahtuma

Sisäänkäynti:

Tapahtuman tavoitteena on tarjota osallistujille jännittävä virtuaalitodellisuuskokemus avaruussimulaatioiden avulla. Tieteellisten löytöjen kokeminen matkustamalla syvälle avaruuteen antaa osallistujille mahdollisuuden nauttia visuaalisesta ja interaktiivisesta oppimisympäristöstä.

Tavoite:

- Tutki avaruuden kiehtovia maisemia.
- Tieteellisten löytöjen kokeminen virtuaalitodellisuuden kautta.
- Virtuaalitodellisuusteknologian potentiaalin ymmärtäminen.

Laitteet ja ohjelmistot:

- Virtuaalitodellisuuslasit
- Yhteensopiva PC tai pelikonsoli
- Avaruussimulaatioohjelmisto (esimerkiksi: Universe Sandbox , SpaceEngine)

Tapahtuman vaiheet:

1. Johdanto ja johdanto (15 minuuttia):

- Osallistujille annetaan yleistä tietoa tapahtumasta.
- Selittää kuinka virtuaalitodellisuuslaseja käytetään ja mitä tapahtuman aikana on odotettavissa.

2. Laitteiden tarkastus ja valmistelu (30 minuuttia):

- Osallistujille näytetään tarvittavien laitteiden käyttöä.
- Virtuaalitodellisuusohjelmisto käynnistetään ja osallistujien silmälasit sijoitetaan asianmukaisesti.

3. Avaruussimulaatiotutkimus (2 tuntia):

- Osallistujat tutkivat universumin erilaisia galakseja, tähtijärjestelmiä ja planeettoja virtuaalitodellisuuslasien kautta.
- Avaruuden tärkeitä ilmiöitä (supernovat, mustat aukot jne.) tarkastellaan interaktiivisesti.

4. Tieteelliset arvostelut (30 minuuttia):

- Tietyistä tähtitieteellisistä aiheista annetaan lyhyitä tieteellisiä selityksiä.
- Osallistujille kerrotaan universumissa tapahtuvien tapahtumien tieteellisistä puolista.

5. Arviointi ja kysymykset ja vastaukset (30 minuuttia):

- Osallistujilla on mahdollisuus jakaa ajatuksiaan tapahtumasta.
- Tapahtumasta kysytään ja niihin vastataan.

Johtopäätös:

Tapahtuman tavoitteena on tarjota unohtumaton kokemus antamalla osallistujien tutkia virtuaalitodellisuusteknologian mahdollisuuksia, sukeltaa avaruuden syvyyksiin ja kokea tieteellisiä löytöjä interaktiivisella tavalla.