

## A2.06.02.- Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	A2.06.02. Virtuelle Realität
<b>Ebene</b>	A2
<b>Dauer</b>	3 Stunden
<b>Ziele</b>	Sammeln Sie Erfahrungen in der virtuellen 3D-Umgebung
	1-Detaillierte Beobachtung des Sonnensystems
	2-Untersuchung von Unterwasserlebenssystemen
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	
<b>Notwendige Materialien</b>	1-Virtual-Reality-Brillenset
	2-Weltraum- und Unterwassersimulationen
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	Die Virtual-Reality-Anwendung wird ausgeführt. Vorbereitete Trainingssimulationen werden untersucht.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	A2.06.02.pdf
<b>Nützliche Ressourcen</b>	-
<b>Zusätzliche Bemerkungen</b>	-