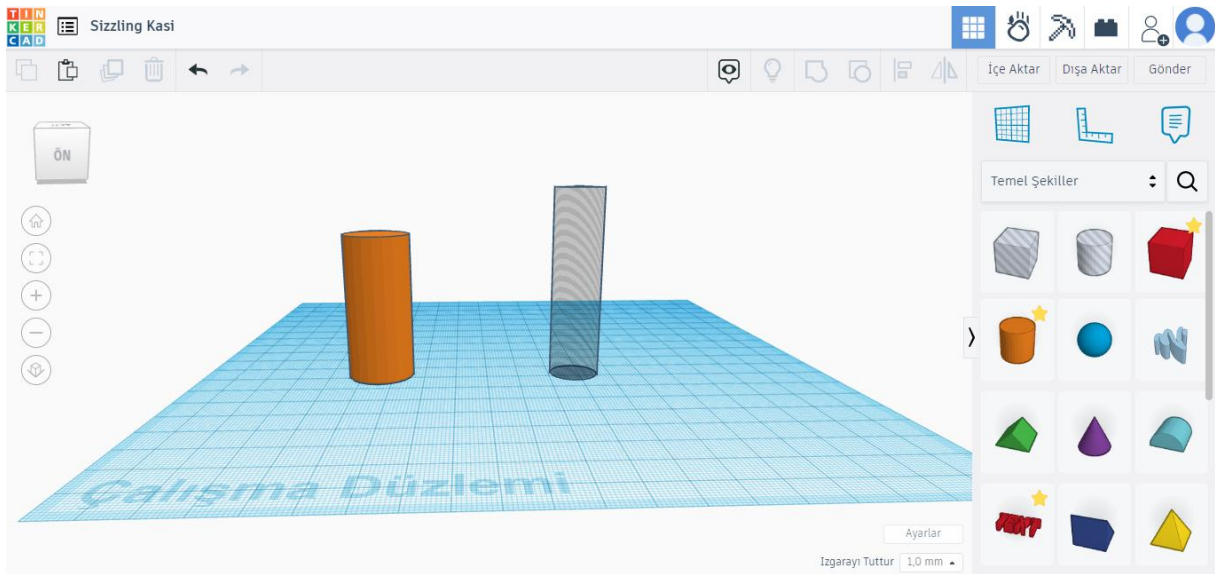


## Linnan sovellus

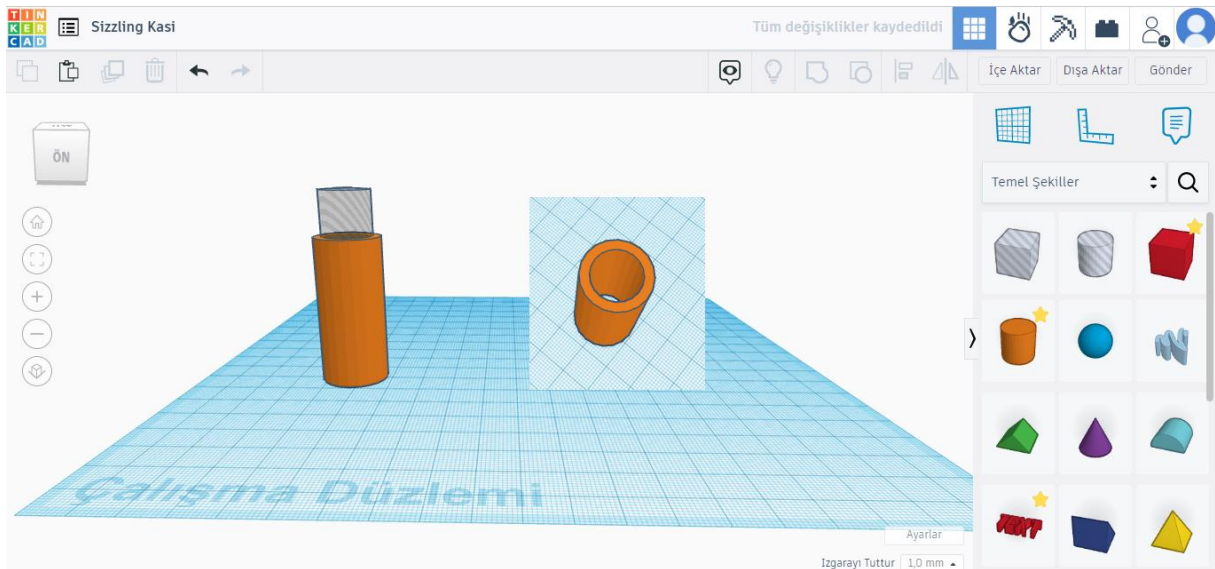
Tässä sovelluksessa teemme linnan.

Siirrytään nyt sovellukseemme.

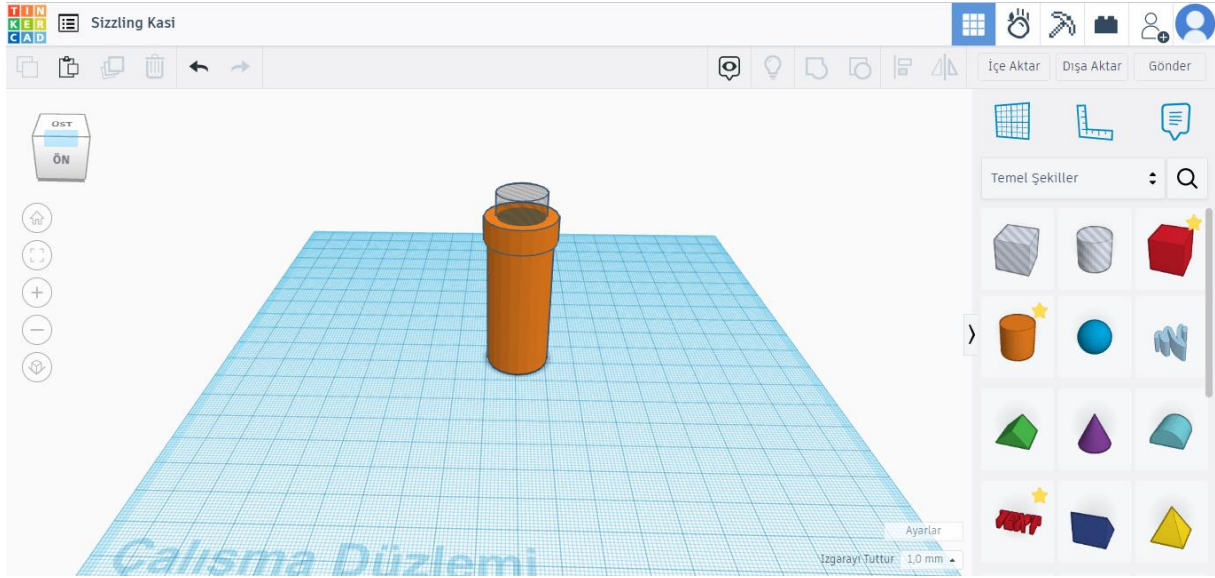
Ensinnäkin saamme 2 vaadittua sylinteriä. Onton sylinterimme mitat ovat 15-15 ja pituus vähintään 45 ja toisen sylinterin mitat ovat 20-20 ja pituus 45.



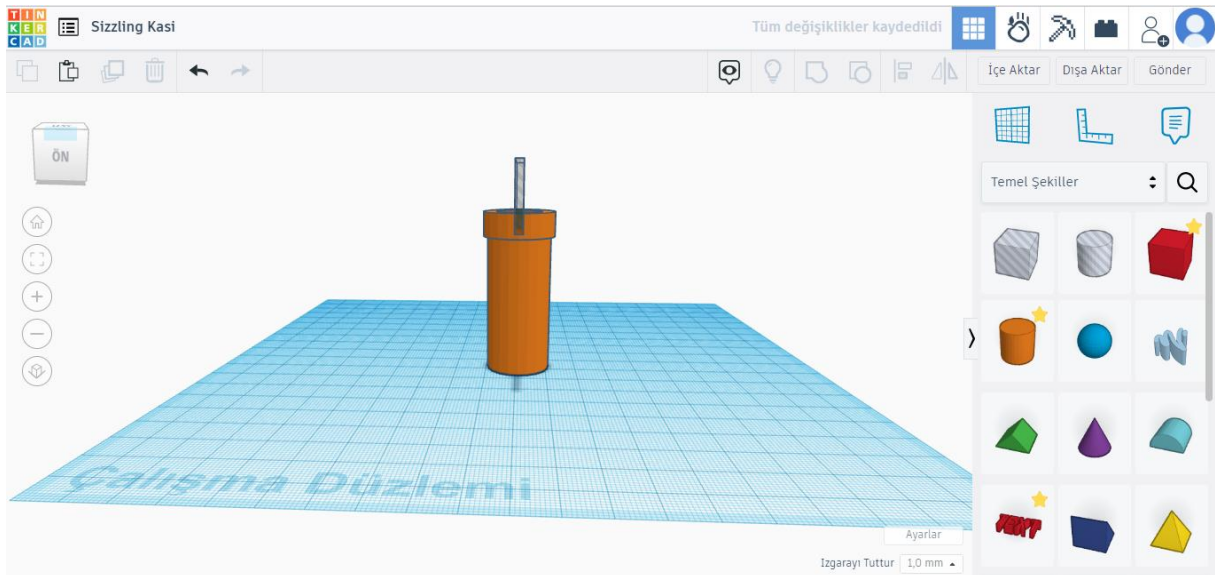
Sitten kietoimme ja kohdistamme nämä kaksi sylinteriä, ja ryhmittelyn jälkeen meillä on kuutio, jonka sisällä on reikä.



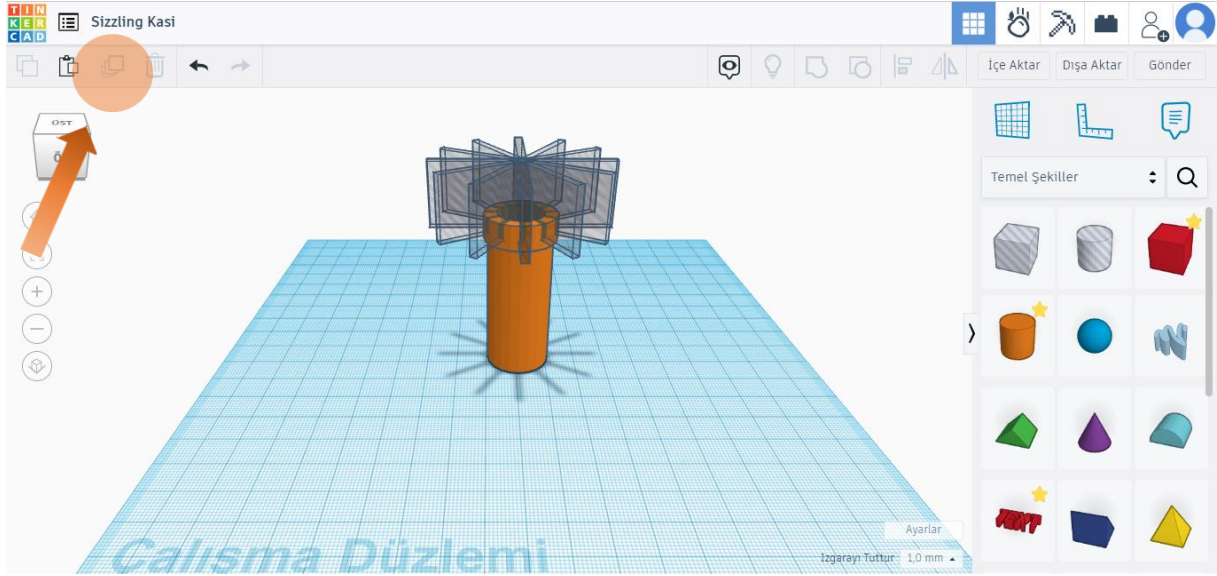
Sitten otamme toisen sylinterin kellon reikiä varten ja asetamme sen leikkauksen päälle.  
Teemme mitat 22,5-22,5, pituus 7,5 ja maavara 45.



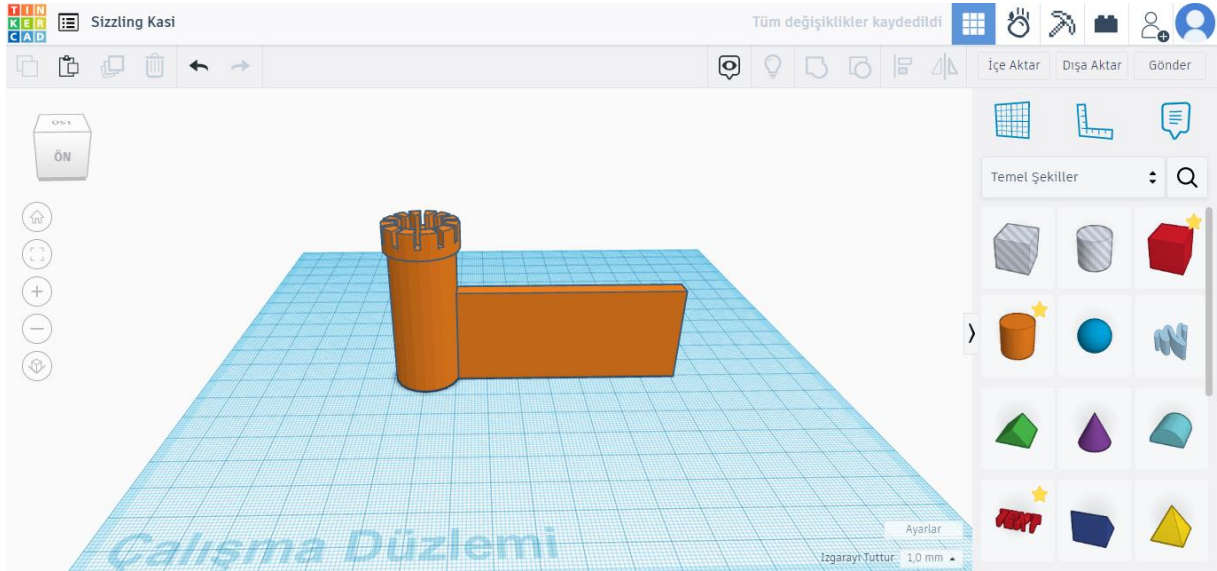
Seuraavaksi vartiotornin reikiä varten otamme kuutiorakenteen, jonka pituus on 55 cm, leveys 2 cm ja korkeus 10 cm, ja teemme siitä rei'itetyn.



Kun kopioimme ensin luomamme normaalin kuutiorakenteen ja sitten käännämme sitä 30 astetta ja kopioimme sen, muut kopiot kopioidaan kierrettyllä tavalla.

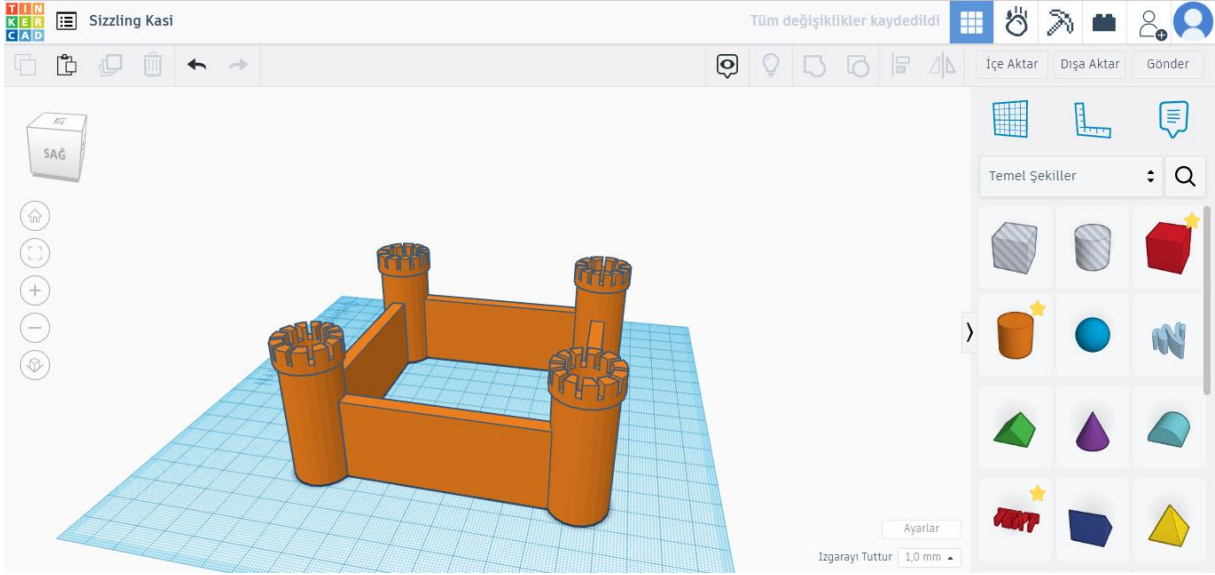


Kun nämä toimenpiteet on suoritettu ja ryhmitelty, otamme linnan muureille suorakaiteen muotoisen seinän ja asetamme sen tornimme viereen. Se on 5 metriä leveä, 70 metriä pitkä ja 30 metriä korkea.

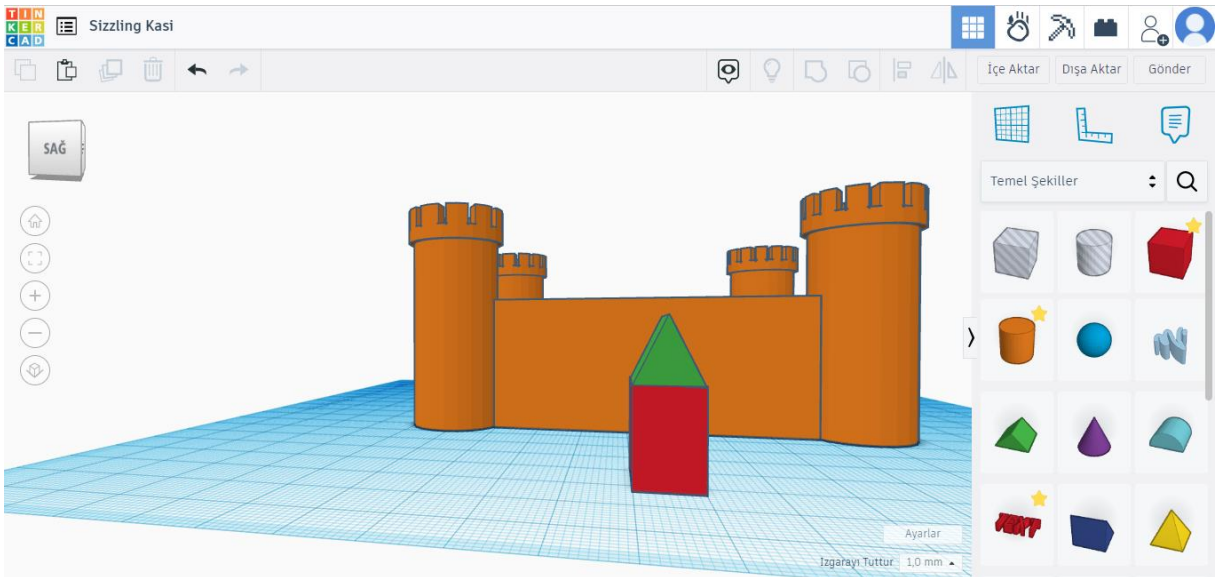




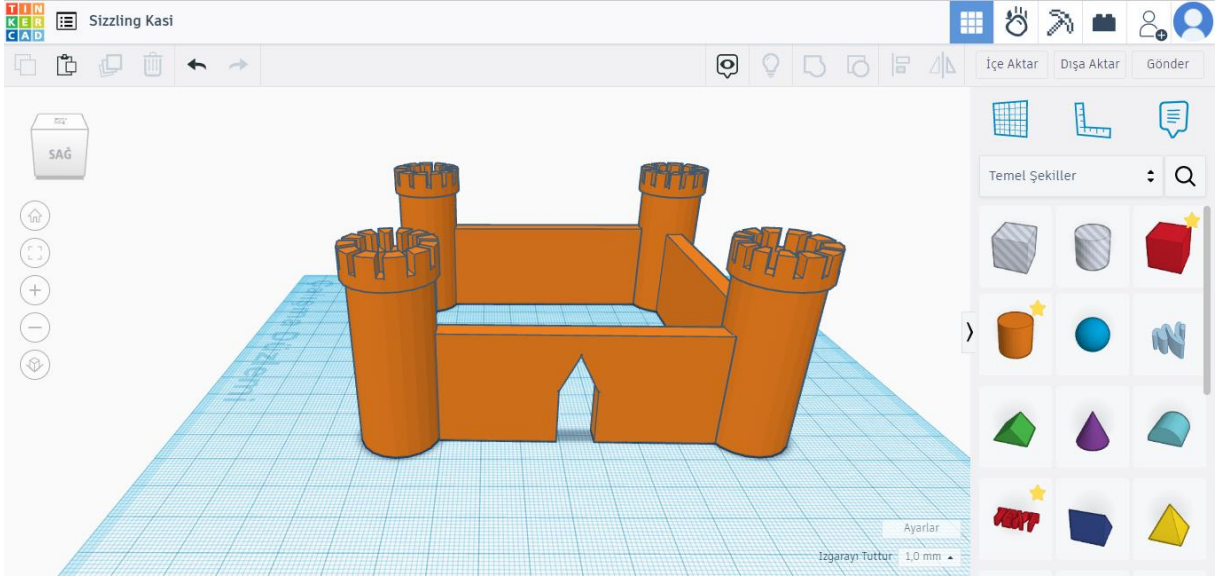
Kopioimme ensin luomamme muodon, sitten kierrämme kopioimaamme ja ympäröimme sen. Kun tuloksena oleva muoto on ryhmitelty, linnamme ulkoasu on valmis.



Sitten ostamme linnamme oveen 1 kuution ja 1 katon. Jos katon pituus on 15 leveä ja 10 pitkä, se on 10. Samoin jos kuution pituus on 15 leveä ja 10 pitkä, se on 15. Nostamme katon 15 korkeudelle ja asetamme sen päälle kuutiosta.



Sitten ryhmittelemme muodot ja teemme niistä reikiä. Kun olet tehnyt reikiä, kohdistamme ne kynällämme ja ryhmittelemme ne.



Lopuksi lisäämme puukoristeita linnamme sisä- ja ulkopuolelle ja viimeistelemme sovelluksemme.

