

### A2.03.01.- Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	A2.03.01. 3D-Design
<b>Ebene</b>	A2
<b>Dauer</b>	3 Stunden
<b>Ziele</b>	Erwerb 3D- und gestaltungsorientierter Denkfähigkeiten
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	Erwerb von ein- bis dreidimensionalen Denkfähigkeiten 2-Erlernen des TincerCad-Designprogramms 3-Erlernen der Grundlagen des 3D-Designs
<b>Notwendige Materialien</b>	1-Computer
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	Die TincerCad- Schnittstelle, eine Online-CAD-Plattform , wird erkannt, Entwurfsschritte wie Objektschichtung, Ausrichtung, Gruppierung und Schneiden erlernt und ein Beispiel einer perforierten Würfelzeichnung mit einer Kugel im Inneren erstellt.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	A2.03.01.pdf
<b>Nützliche Ressourcen</b>	-
<b>Zusätzliche Bemerkungen</b>	-