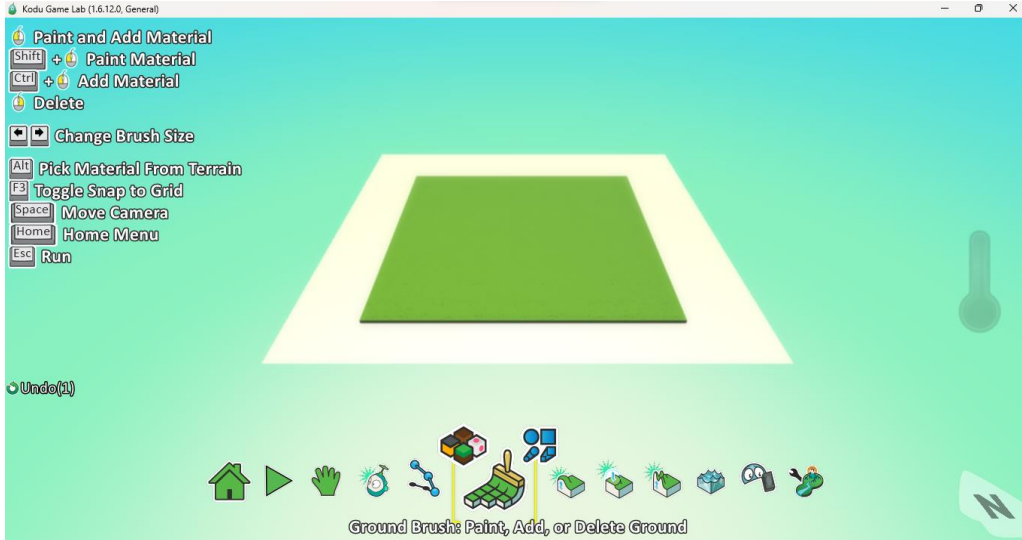


Maze peli

Labyrinttipelimme lyhyt tavoite on löytää sokkeloon piilotettu omena ohjaamalla robottiamme ja voittaa peli.

Suurentaaksemme labyrinttiamme napsauttamalla ensin maaharjatyökalua ja suurentamalla sitä napsauttamalla näppäimistön oikeaa nuolinäppäintä.



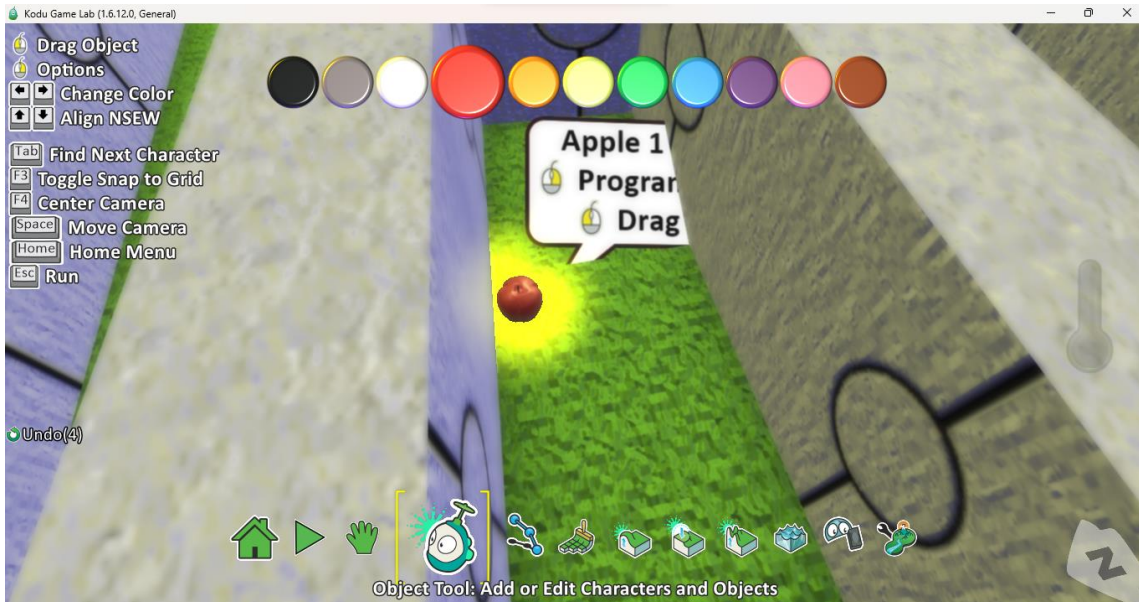
Lisäämme Lisää seinä -komennon napsauttamalla hiiren kakkospainikkeella polkutyökalua maahan, jota suurenoimme riittävästi maaharjalla, ja aloitamme labyrinttimme tarvittavien seinien lisäämisen.



Labyrintissamme jätimme pisteen keskelle ja kulmiin raon sisäänkäyntiä varten ja valmistelimme labyrintin tarkoitukseemme.



Sitten jätämme esinetyökälystä otetun omenan palkinnoksi sokkelomme keskelle. Kun napsautat objektityökälyä hiiren kakkospainikkeella ja napsautat Lisää objekti, omena tulee näkyviin välittömästi.

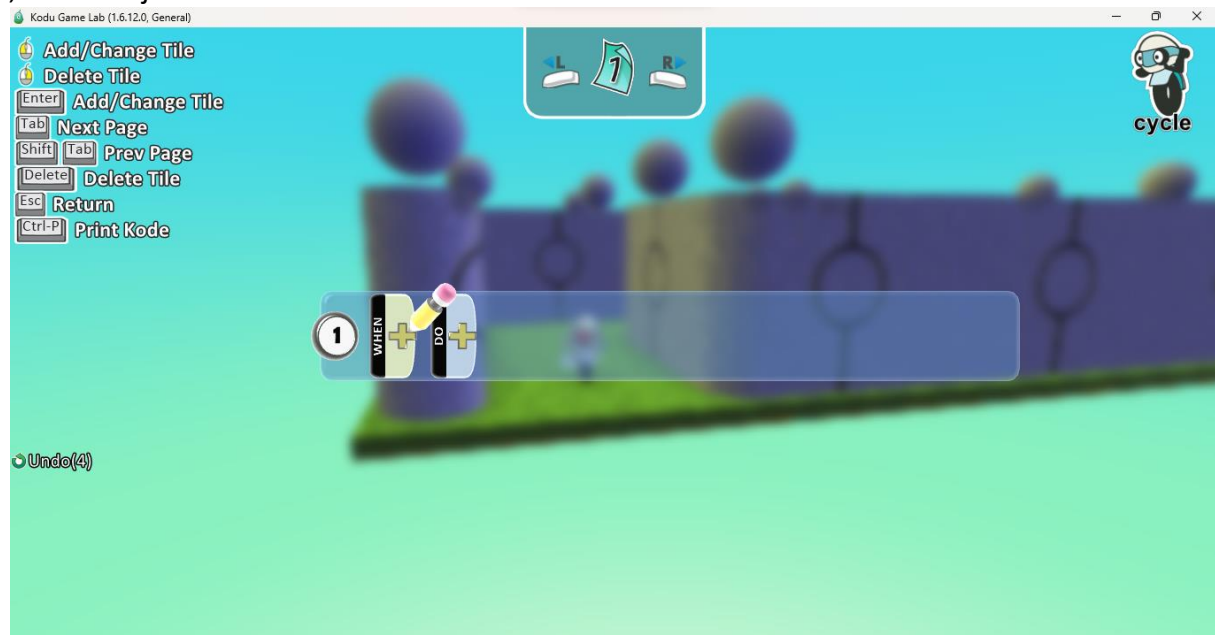


Emme kirjoita mitään koodia omenallemme.

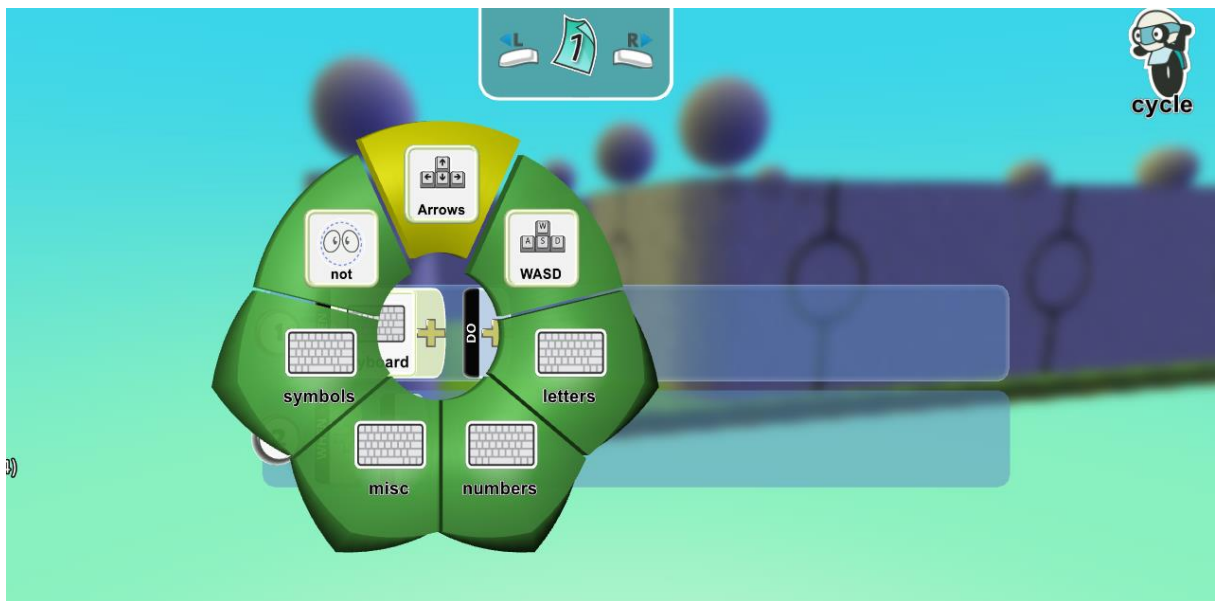
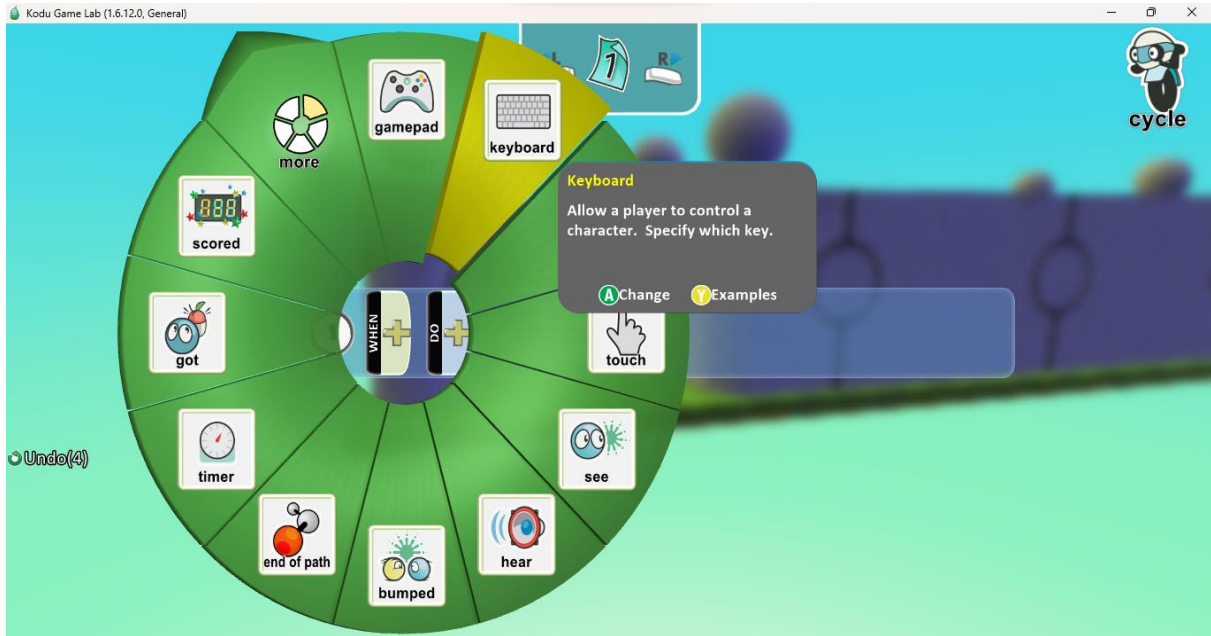
Omenamme asettamisen jälkeen palaamme avoimeen osioon ja asetamme robottipyörämme kohdetyökalun ajoneuvoosastosta lähtöosioon.



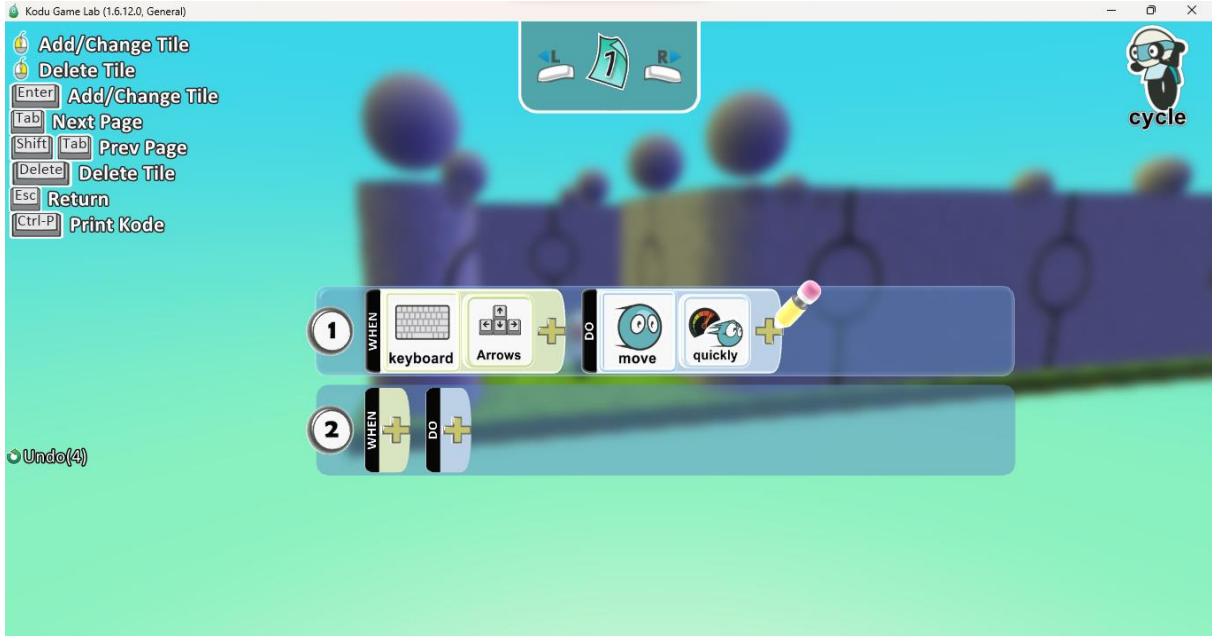
Nyt voimme alkaa koodata Robocycleamme . Napsauta hiiren kakkospainikkeella robottiamme , avaa "Ohjelma"-osion.



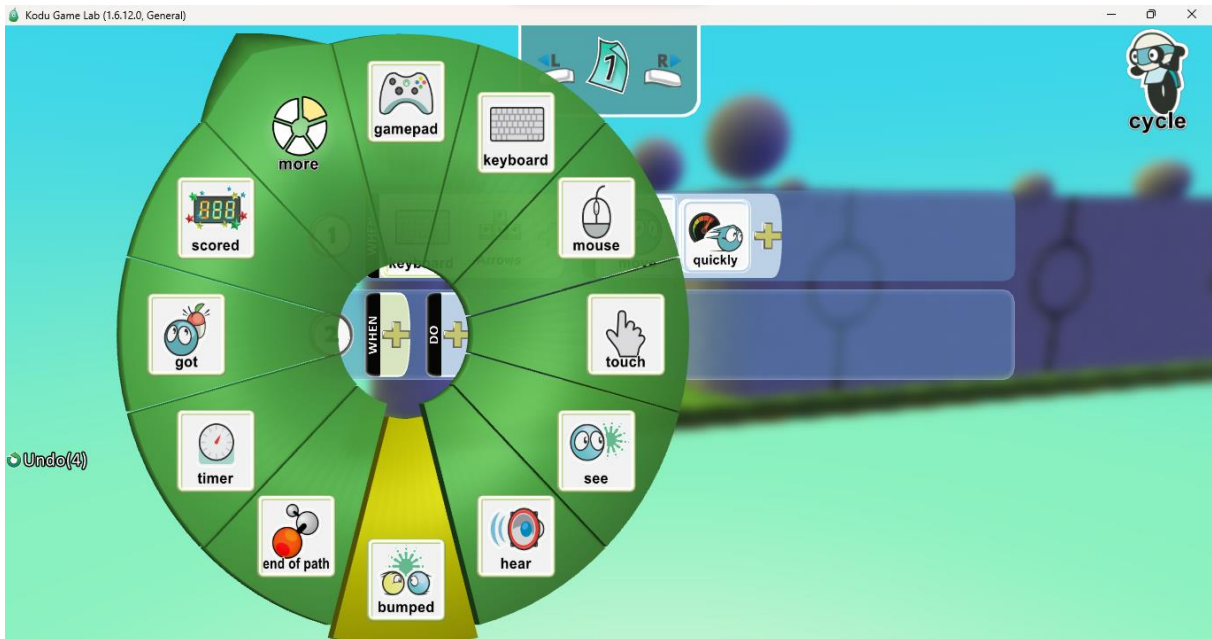
robottimme voisi liikkua, valitsemme ensin näppäimistön ja sitten nuolinäppäimet ohjelmaosiosta. Lisäämme nämä kaksi koodia If -komentoon.

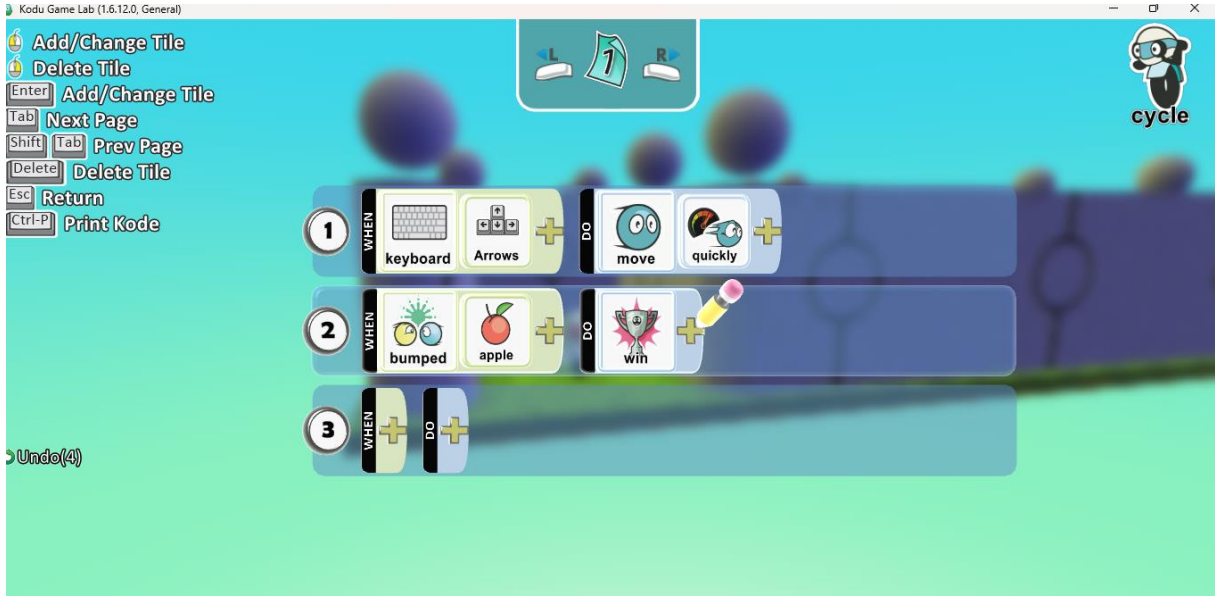


Lisäämme ajo-ohjeihimme make-komennon liikkuaksemme nopeasti, kun näppäimiä painetaan.



Kun olet syöttänyt reitityskomentomme, annamme pelin voittamiseen tarvittavat komennot, kun omena osuu seuraavalle riville.





Nyt voimme aloittaa pelimme.



