


## A1.06.02.- Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	A1.06.02. Roboterprogrammierung
<b>Ebene</b>	A1
<b>Dauer</b>	3 Stunden
<b>Ziele</b>	Ultraschall Mithilfe von Sensoren einen Roboter bauen, der sich bewegt, ohne auf Hindernisse zu stoßen
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	1- Allgemeine Sensoren und Ultraschall Erlernen der Funktionslogik des Sensors 2-Anwendung für verschiedene Zwecke mit Ultraschallsensoren
<b>Notwendige Materialien</b>	1- Computer 2-Lego Mindstorms Ev3 Roboterset
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	Sensor- Tab des EV3-Programms ; Ultraschall- Sensor , Durchfluss Auf der Registerkarte „Steuerung “ wird die Verwendung von Warte- und Schleifenblöcken erlernt und veranschaulicht.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 6.2.ek.pdf