


## A1.05.02.- Tapahtumakortti

<b>Työpajan otsikko</b>	A1.05.02. Robotin ohjelmointi
<b>Taso</b>	A1
<b>Kesto</b>	3 tuntia
<b>Tavoitteet</b>	EV3-ohjelman käyttöliittymän esittely ja robotin liikelohkojen oppiminen
<b>Työpajan tulokset</b>	1-Oppii EV3-ohjelmiston robotin ohjelmoimiseksi 2-Oppivat robotin liikepaloja
<b>Tarvittavat materiaalit</b>	1 - Tietokone 2-Lego Mindstorms Ev3 -robottisarja
<b>Toiminnan kuvaus</b>	Käyttöliittymä ja kaikki EV3-ohjelmiston lohkot, joihin koottu robotti ohjelmoidaan, esitellään. Jos haluat liikkua robotissa, siirry toimintovälilehdellä Ohjauksella ja liikkuvilla tankkilohkoilla tehdään erilaisia sovelluksia ja opetetaan tarvittavat etäisyyslaskelmat.
<b>Lisäasiakirjat</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 5.2.ek.pdf