


A1.05.01.- Ereigniskarte

Workshop-Titel	A1.05.01. Roboterprogrammierung
Ebene	A1
Dauer	3 Stunden
Ziele	Zusammenbau des Roboters
Workshop-Ergebnisse	<ul style="list-style-type: none"> 1- Grundlegendes Erlernen des Roboterkonzepts 2- Erstellen eines Roboterdesigns mit einem Roboterset
Notwendige Materialien	<ul style="list-style-type: none"> 1- Computer 2-Lego Mindstorms Ev3 Roboterset
Aktivitätsbeschreibung	Das Roboterkonzept wird erlernt, der Robotersatz wird erkannt, das EV3-Programm für die Robotermontage wird erstellt. Der Umgang mit dem Anleitungsmenü wird erlernt und die mechanische Montage wird mit dem Roboterset durchgeführt.
Zusätzliche Dokumente	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 5.1.ek.pdf