


### A1.04.02.- Ereigniskarte

<b>Workshop-Titel</b>	A1.04.02. Roboterprogrammierung
<b>Ebene</b>	A1
<b>Dauer</b>	3 Stunden
<b>Ziele</b>	die mBlok- Programmoberfläche und Erlernen von Roboterbewegungsblöcken
<b>Workshop-Ergebnisse</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1-EV3-Software zum Programmieren des Roboters lernen</li> <li>2-Lernende Roboterbewegungsblöcke</li> <li>3- Führen Sie alle Bewerbungsschritte aus</li> </ul>
<b>Notwendige Materialien</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>1-Tablette</li> <li>2- M-Bot</li> </ul>
<b>Aktivitätsbeschreibung</b>	Der Roboter, dessen Montage abgeschlossen ist und dessen Grundbewegungen auf Genauigkeit überprüft wurden, führt die Aktivitäten in der Anwendung der Reihe nach aus.
<b>Zusätzliche Dokumente</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 4.2.ek.pdf