


A1.03.02.- Tapahtumakortti

Työpajan otsikko	A1.03.02. Ohjelmoinnin esittely
Taso	A1
Kesto	3 tuntia
Tavoitteet	Tiedon luomisen ja muuttujien määritelmän termien opettaminen
Työpajan tulokset	<p>1-Tietojen luonti on opittu.</p> <p>2-Muuttujamäärittely opitaan.</p> <p>3-Samanaikaiset käyttöjärjestelmät voidaan oppia keskitasolla</p>
Tarvittavat materiaalit	1 - Tietokone
Toiminnan kuvaus	Koodaamalla useammassa kuin yhdessä järjestelmässä varmistetaan, että järjestelmät toimivat harmoniassa samanaikaisesti. Uusia funktioita saadaan luomalla muuttujia ja luomalla olosuhteet, joista nämä muuttujat riippuvat. Näissä järjestelmissä pelejä tehdään perustasolla opettamalla jatkuvia silmukoita ja ehtorakenteita.
Lisäasiakirjat	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 3.2 ek.pdf