

A1.03.01.- Ereigniskarte

Workshop-Titel	A1.03.01. Einführung in die Programmierung
Ebene	A1
Dauer	3 Stunden
Ziele	Vermittlung grundlegender Funktionslogik
Workshop-Ergebnisse	<p>1- Verbinden verschiedener Systeme mit einem gemeinsamen Befehl.</p> <p>2- If -else-Strukturen lehren .</p> <p>3- Der Bediener, der die Bedingungen in den Systemen steuert, wird erlernt.</p> <p>4- Detaillierte Informationen über gleichzeitig arbeitende Systeme werden erlernt.</p>
Notwendige Materialien	1-Computer
Aktivitätsbeschreibung	Durch die Codierung in mehr als einem System wird sichergestellt, dass die Systeme gleichzeitig harmonisch funktionieren. In diesen Systemen werden kontinuierliche Schleifen und if -else-Strukturen gelehrt und Animationen auf der Basisebene erstellt.
Zusätzliche Dokumente	A1.03.01.pdf