

A1.02.02.- Ereigniskarte

Workshop-Titel	A1.02.02. Einführung in die Programmierung
Ebene	A1
Dauer	3 Stunden
Ziele	Vermittlung grundlegender Algorithmuslogik
Workshop-Ergebnisse	<p>1-Algorithmussystem ist erlernt</p> <p>2-Kodierungslogik auf der Grundebene wird erlernt.</p> <p>Die 3-Schleifen-Logik ist gelernt.</p> <p>4-Simultane Betriebssysteme werden auf einem Grundniveau erlernt</p>
Notwendige Materialien	1-Computer
Aktivitätsbeschreibung	Durch die Codierung in mehr als einem System wird sichergestellt, dass die Systeme gleichzeitig harmonisch funktionieren. In diesen Systemen werden grundlegende Animationen durch das Einlernen von Endlosschleifen und Timer-Parametern erstellt.
Zusätzliche Dokumente	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 2.2 ek.pdf