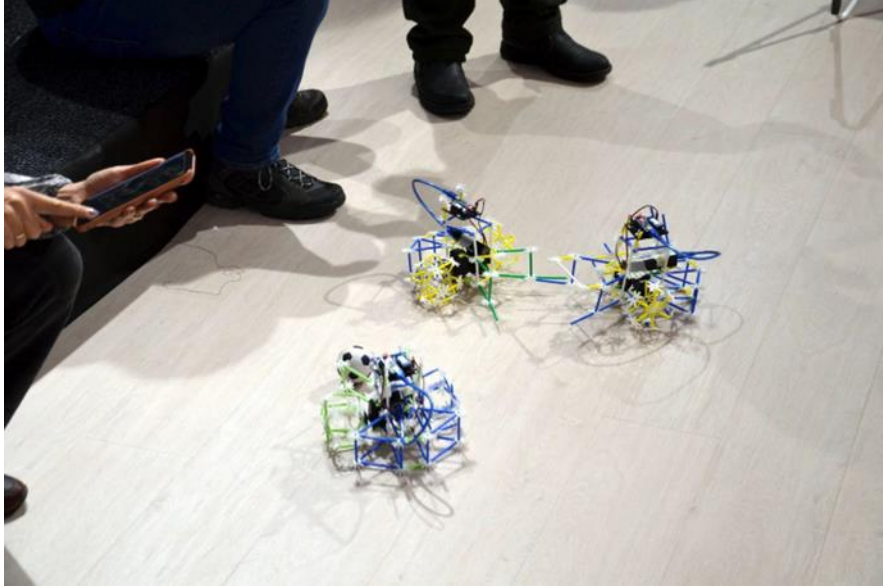


## Mentorluk Gösterimi ve Düşünme: Sosyal Değişim için Teknoloji (Tanım)

Katılımcılar, sosyal değişim için STEAM teknolojisine odaklanan 4 saatlik bir atölye çalışmasına katılırlar. Bu çalıştayın sonunda sosyal etki için teknolojiden yararlanma konusunda pratik deneyim kazanmış olacaklar. Bu alandaki zorlukların ve fırsatların yanı sıra çalışmalarının daha geniş toplumsal sonuçları hakkında daha derin bir anlayışla ayrılacaklar.



### Aktivitenin tanımı:

Mentörlar ve mentiler, teknolojiyi sosyal etki için kullanmaya odaklanan işbirlikçi projelerini sergiler. Mentorluk projesi, sağlık hizmetlerine erişim, eğitim veya topluluk katılımı gibi sosyal konuları ele alan mobil uygulamaların, web sitelerinin veya dijital araçların geliştirilmesini içerir. Katılımcılar, plastik atıklar, kentsel hareketlilik ve yenilenebilir enerji gibi pek çok farklı toplumsal konuya odaklanan, daha önce geliştirilen oturumlara yönelik yaklaşımlarını tekrar gözden geçirme ve gözden geçirme şansına sahip olacaklardır. Katılımcılar başarı öykülerini, proje sırasında karşılaşılan zorlukları ve pozitif toplumsal değişim yaratmada teknoloji odaklı çözümlerin daha geniş etkilerini paylaşır.

### Gündem:

## 1. Giriş ve Genel Bakış (20 dakika)

- Toplumsal değişim için teknoloji kavramını ve günümüz dünyasındaki önemini kısaca tanıtır.

## 2. Proje Gösterimi (1 saat)

- Mentor ve mentiler sosyal etkiyi hedefleyen teknoloji projelerini sunarlar.
- Kullanılan teknolojiyi, ele alınan sorunu ve uygulanan çözümü tartışın.

## 3. İnceleme ve Düşünme (40 dakika)

- Katılımcılar daha önce geliştirilen oturumlara yönelik yaklaşımlarını tekrar gözden geçirir ve gözden geçirir.
- Neyin iyi çalıştığını ve nelerin geliştirilebileceğini tartışın.

## 4. Başarı Öyküleri ve Zorluklar (30 dakika)

- Proje sırasında karşılaşılan başarı öykülerini ve zorlukları paylaşın.
- Zorlukların nasıl aşıldığını ve süreçte neler öğrenildiğini tartışın.

## 5. Daha Geniş Anlamlar (30 dakika)

- Sosyal sorunların çözümünde teknoloji odaklı çözümlerin daha geniş etkilerini keşfedin.
- Potansiyel ölçeklenebilirliği, sürdürülebilirliği ve etkiyi tartışın.

## 6. Sonuç ve Düşünme (20 dakika)

- Temel çıkarımları özetleyin ve katılımcıların deneyimlerini ve içgörülerini paylaşmaları için zemin açın.

### STEAM Kategorisi:

- Hepsi / Teknoloji

Resim: [www.experienceworkshop.org](http://www.experienceworkshop.org)