

D1.03 - Activity Card

Atölye Başlığı	Uyarlanabilir Öğrenme Stratejileri / STEAM Öğrenme Profilleri
Seviye	D1
Süre	3 Saat
Hedefler	<p>Öğrenme Stili Değerlendirmesi: Katılımcıları çeşitli öğrenme stillerini değerlendirmek için donatın.</p> <p>Kişiselleştirilmiş Öğrenme: Yaratma konusunda uygulamalı deneyim sağlayın özel öğrenme deneyimleri.</p> <p>Kişiyeye Özel Koçluk: Kişiselleştirilmiş eğitimin önemini vurgulayın</p>
Atölye Çıktıları	<p>Kişiselleştirilmiş Öğrenme Planları: Bireysel öğrenme stillerine ve tercihlerine göre uyarlanmış planlar.</p> <p>En İyi Uygulamalar: STEAM'de kişiselleştirilmiş koçluk için bir dizi etkili strateji.</p> <p>Akran Geri Bildirimi: Kişiselleştirilmiş öğrenme deneyimleri üzerine yapıcı geri bildirim ve yansımalar.</p>
Gerekli Malzemeler	<p>Bilgisayar veya Tablet</p> <p>Tahta ve Kalem</p> <p>Projektör</p> <p>-</p>
Faaliyet Tanımı	<p>Katılımcılar STEAM'de kişiselleştirilmiş öğrenmeye odaklanan 3 saatlik bir atölye çalışmasına katılırlar. Atölye çalışması rol ödevleri, öğrenme stili değerlendirmeleri, beceri değerlendirmeleri ve kişiselleştirilmiş öğrenme deneyimlerinin oluşturulmasını içermektedir.</p>
Ek Belgeler	<p>Öğrenme stili değerlendirme için dijital anket.</p> <p>Kişiselleştirilmiş öğrenme planları oluşturmak için şablonlar.</p> <p>Kişiselleştirilmiş öğrenme deneyimleri için değerlendirme kriterleri.</p>
Yararlı Kaynaklar	<p>Kişiselleştirilmiş öğrenme ve koçluk teknikleri üzerine makaleler ve araştırma yazıları.</p>