

D1.02 - Activity Card

Atölye Başlığı	interaktif Öğrenme Kolaylaştırıcılığı / STEAM Müsabakaları
Seviye	D1
Süre	3 Saat
Hedefler	<ul style="list-style-type: none"> Beceri Geliştirme: Katılımcıları STEAM'de etkili sorgulamaya dayalı koçluk için donatın. Uygulamalı Deneyim: STEAM tartışmalarını kolaylaştırmak için pratik deneyim sağlayın. Akran Öğrenimi: İşbirlikçi bir öğrenme ortamını teşvik edin. Uyarlanabilirlik: Koçluk tekniğinin çeşitli STEAM konularına uyarlanmasını sağlayın. Gerçek Dünya Uygulaması: Eğitim ortamlarında veya koçluk yolculuklarında uygulamaya hazır olun.
Atölye Çıktıları	<p>Sorgulama Temelli Koçluk Şablonları: STEAM koçluğuna rehberlik etmek için dijital şablonlar.</p> <p>Kişisel Düşünceler: Koçluk ve öğrenme deneyimlerinden elde edilen içgörüler.</p> <p>Akran Geri Bildirimi: Koçluk teknikleri hakkında yapıcı geri bildirim.</p> <p>En İyi Uygulamalar Özeti: STEAM koçluğu için etkili stratejilerin derlenmiş listesi.</p> <p>En İyi Uygulamalar Özeti: STEAM koçluğu için etkili stratejilerin derlenmiş listesi.</p> <p>-</p>
Gerekli Malzemeler	<p>Bilgisayar veya Tablet</p> <p>Tahta ve Kalem</p> <p>Projektör</p> <p>-</p>
Faaliyet Tanımı	Katılımcılar STEAM'de sorgulamaya dayalı koçluğa odaklanan 3 saatlik bir atölye çalışmasına katılırlar. Atölye çalışması rol atamaları, konu seçimi, sorgulamaya dayalı koçluk turları ve grup tartışmalarını içermektedir.
Ek Belgeler	Sorgulamaya dayalı koçluk oturumları için dijital şablonlar. Etkili koçluk için değerlendirme kriterleri.