

D1.01 - Activity Card

Atölye Başlığı	İnteraktif Öğrenme Kolaylaştırma / STEAM Sorgulama Klinikleri
Seviye	D1
Süre	2 Saat
Hedefler	<ul style="list-style-type: none"> • İnteraktif Öğrenmeyi Geliştirin: Katılımcıları interaktif öğrenme için donatın STEAM öğrenimi. • Eleştirel Düşünmeyi Teşvik Edin • İşbirliğini Teşvik Edin: Ekip çalışmasını ve Meydan Okuma rolünü kolaylaştırın • Kolaylaştırma Becerilerini Geliştirin • Yaratıcılığı Teşvik Edin: STEAM'de yaratıcı düşünceyi teşvik edin meydan okuma tasarımı. • Gerçek Dünya Becerilerini Uygulayın: STEAM'de gerçek dünya uygulamalarını etkinleştirin.
Atölye Çıktıları	<p>STEAM Challenges: Unique challenges created by each group.</p> <p>Zorluk Çözümleri: Zorluklara yönelik belgelenmiş yaklaşımlar.</p> <p>Mücadele Koçu Deneyimi: Problem çözmeye rehberlik etme konusunda kazanılan deneyim.</p> <p>Grup Tartışmaları: İçgörülerin ve öğrenilenlerin derlenmesi.</p> <p>Akran ve Eğitimci Geri Bildirimi: Kişisel gelişim için geri bildirim.</p> <p>Digital Templates: Access to templates and evaluation criteria.</p>
Gerekli Malzemeler	<p>Bilgisayar veya Tablet</p> <p>Tahta ve Kalem</p> <p>Projectör</p> <p>-</p>
Faaliyet Tanımı	<p>Katılımcılar, STEAM zorlukları aracılığıyla etkileşimli öğrenmeye odaklanan 2 saatlik bir atölye çalışmasına katılırlar. Atölye çalışması takım aktiviteleri, meydan okuma oluşturma, problem çözme ve yansımaları içermektedir.</p>
Ek Belgeler	<p>STEAM mücadelesi oluşturmak için dijital şablonlar.</p> <p>Görevler ve Görev Koçu için değerlendirme kriterleri etkinliği.</p>