

## C2.02 – Etkinlik Kartı

<b>Atölye Başlığı</b>	Bütçeleme ve Kaynak Tahsisi Çalıştayı / Eğitim Programı Uygulaması
<b>Seviye</b>	C2
<b>Süre</b>	3 Saat
<b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Bütçeleme Becerileri: Katılımcıları bütçe oluşturmak için donatın eğitim programları.</li> <li>Kaynak Tahsisi: Bütçe kısıtlamaları dahilinde etkili kaynak dağıtımını öğrenir.</li> <li>Uyarlanabilirlik: Bütçe ve kaynak planlarını yeni koşullara uyarlama becerisini geliştirmek.</li> <li>Karar Verme: Gerçek dünya kısıtlamalarına dayalı eğitilmiş karar verme becerileri geliştirin.</li> <li>Gerçek Dünyaya Uygulanabilirlik: Gerçek dünyadaki zorluklara hazırlanmak için eğitim programı bütçeleme.</li> </ul>
	Bütçe Planları: Okul sonrası STEAM programı için detaylı bütçe planları.
	Kaynak Tahsis Planları: Kaynak dağıtımını için ayrıntılı planlar.
	Akran ve Öğretmen Geri Bildirimi: Bütçe ve kaynak planları hakkında yapıcı geri bildirimler.
	Dijital Dokümantasyon: Tüm atölye materyalleri dijital olarak paylaşıldı.
	Yansımaya Özet: Bütçeleme ve kaynak tahsisine ilişkin temel çıkarımlar.
	Bilgisayar veya Tablet
	Tahta ve Kalem
	Projektör
	-
<b>Faaliyet Tanımı</b>	Katılımcılar, bir eğitim programı için bütçeleme ve kaynak tahsisine odaklanan 3 saatlik bir atölye çalışmasına katılırlar. Atölye çalışmasında ekip faaliyetleri, bütçe oluşturma, kaynak tahsisi ve sunumlar yer almaktadır.
<b>Ek Belgeler</b>	Bütçe planlaması ve kaynak tahsisi için dijital şablonlar. Bütçe ve kaynak planları için değerlendirme kriterleri.