

Yenilikçi Çözümler Maratonu: Topluluklarda Plastik Atıkların Azaltılması (açıklama)

Bu 4 saatlik atölye çalışması aynı zamanda STEAM Bilim kategorisinde Toplumlarda Plastik Atıkların Azaltılmasına odaklanan Problem Çözme Yarışması serisinin bir parçasıdır. Atölye, The Guardian ve BBC makalelerinden vaka çalışmaları kullanarak katılımcıların acil plastik kirliliği sorununu ele almalarını amaçlamaktadır. Katılımcılar ekipler oluşturarak beyin fırtınası yapacak, araştırma yapacak ve toplumdaki plastik atıkların azaltılmasına yönelik yenilikçi çözümler geliştireceklerdir. Bu çözümler, biyolojik olarak parçalanabilen malzemelerin kullanımının teşvik edilmesinden farkındalık artırıcı araç ve uygulamaların oluşturulmasına kadar uzanabilir. Ekipler, akran ve eğitmen geri bildirim için nihai çözümlerini sunacaklardır. Çalıştay, geliştirilen çözümlerin gerçek dünyada uygulanabilirliği üzerine yansıtıcı bir tartışma ile sona erecektir. Tüm materyaller ve kılavuzlar dijital olarak katılımcıların erişimine açıktır.



Bu atölye çalışmasının sonunda katılımcılar, plastik atıklarla ilgili zorluklar ve çözümler hakkında kapsamlı bir anlayış kazanmış olacaklardır. İşbirliğine dayalı problem çözme, araştırma ve eleştirel düşünme süreçlerine dahil olacaklar ve yenilikçi çözümlerin sunumuyla sonuçlanacaklardır.

Faaliyet Tanımı:

1.Giriş ve Senaryoya Genel Bakış: 30 dakika

- Plastik atık konusunu ve çevresel etkilerini tanıtın.
- Guardian ve BBC'den makaleleri vaka çalışması olarak kullanarak senaryoyu sunun, dijital bağlantı üzerinden erişilebilir.
- Plastik kirliliğinin zorluklarını ve sonuçlarını tartışın.

Plastik kirliliği ekosistemlere ve insan sağlığına zarar veren önemli bir çevre sorunudur ([The Guardian](#), [BBC News](#) veya [CNN Business](#)'in ilgili makalelerine bakınız). Katılımcılar mahallelerindeki plastik çöpleri ortadan kaldırma mücadelesini kabul edebilirler. Ekipler, biyolojik olarak parçalanabilen malzemelerin kullanımını teşvik etmek, geri dönüşümü ve ileri dönüşümü desteklemek için yenilikçi yollar bulabilir veya plastik atıklar konusunda farkındalığı artırmak ve sorumlu bir şekilde bertaraf edilmesini teşvik etmek için araçlar ve uygulamalar oluşturabilir.

2. Ekip Oluşturma ve Beyin Fırtınası: 30 dakika

- Ekipler oluşturun ve senaryo ile yönergelerle dijital erişim sağlayın.
- Ekipler beyin fırtınası yapar ve plastik atıkları azaltmak için yenilikçi çözümler araştırır.

3. Araştırma ve Planlama: 45 dakika

- Ekipler biyolojik olarak parçalanabilen malzemeler, geri dönüşüm ve ileri dönüşüm konularında araştırma yapar.
- Plastik atık azaltma sistemleri için bir ön plan geliştirirler.

4. Çözüm Geliştirme: 45 dakika

- Ekipler, pratiklik ve etkiye odaklanarak çözümlerine son halini verir.

5. Sahte Sunumlar ve Akran Değerlendirmesi: 30 dakika

- Takımlar çözümlerini akran değerlendirmesi için birbirlerine sunar.
- Nihai sunum için geri bildirimleri birleştirir.

6. Son Sunumlar ve Geri Bildirim: 30 dakika

- Takımlar nihai çözümlerini sunar.
- Akran ve eğitmen geri bildirimini.

7. Sonuç ve Yansıtma: 30 dakika

- Temel çıkarımların özetlenmesi.
- Katılımcıların öğrendiklerini ve bu çözümlerin gerçek dünya senaryolarında nasıl uygulanabileceğini paylaşmaları için açık kürsü.

STEAM Kategorisi:

- Bilim

Resim: www.pexels.com