

### C1.02 – Etkinlik Kartı

<b>Atölye Başlığı</b>	Yenilikçi Çözümler Hackathonu / Topluluklarda Plastik Atıkların Azaltılması
<b>Seviye</b>	C1
<b>Süre</b>	4 hours
<b>Hedefler</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Gerçek Dünya Uygulaması: Topluluklardaki plastik kirliliği sorununu ele alır.</li> <li>Disiplinlerarası Öğrenme: Atık yönetimde teknoloji ve veri odaklı yaklaşımları entegre eder.</li> <li>İşbirliğine Dayalı Problem Çözme: Ekip çalışmasını ve beyin fırtınasını teşvik eder.</li> <li>Eleştirel Düşünme ve Araştırma: Rehberlik araştırması, planlama ve yenilikçi çözümler geliştirir.</li> <li>Sunum ve Geri Bildirim</li> </ul>
	Yenilikçi Çözümler: Plastik atıkların azaltılması, geri dönüşümün teşvik edilmesi ve biyolojik olarak parçalanabilen malzemelerin
	Research Summary: Compilation of research findings on biodegradable materials, recycling, and upcycling.
	Araştırma Özeti: Biyolojik olarak parçalanabilen malzemeler, geri dönüşüm ve ileri dönüşüm ile ilgili araştırma bulgularının derlenmesi.
	Yansımaya Özeti: Çözümlerin gerçek dünya senaryolarında uygulanabilirliğine ilişkin temel çıkarımlar.
	Bilgisayar ve ya Tablet
	Beyaztahta ve Kalem
	Projektör
	-
<b>Faaliyet Tanımı</b>	Katılımcılar, topluluklardaki plastik atıkların azaltılmasına odaklanan 4 saatlik bir atölye çalışmasına katılacaklar. The Guardian ve BBC makalelerinden vaka analizlerinin kullanılacağı atölye çalışması, katılımcılara beyin fırtınası, araştırma, planlama ve yenilikçi çözümler geliştirme konularında rehberlik edecektir. Atölye çalışmasında takım aktiviteleri, sahte sunumlar, final sunumları ve akran değerlendirmeleri yer alacaktır.
<b>Ek Belgeler</b>	Dijital Kılavuzlar: Beyin fırtınası ve çözüm geliştirme için. Değerlendirme Kriterleri: Ekip çözümlerini değerlendirmek için kriterler.