

Tinkercad

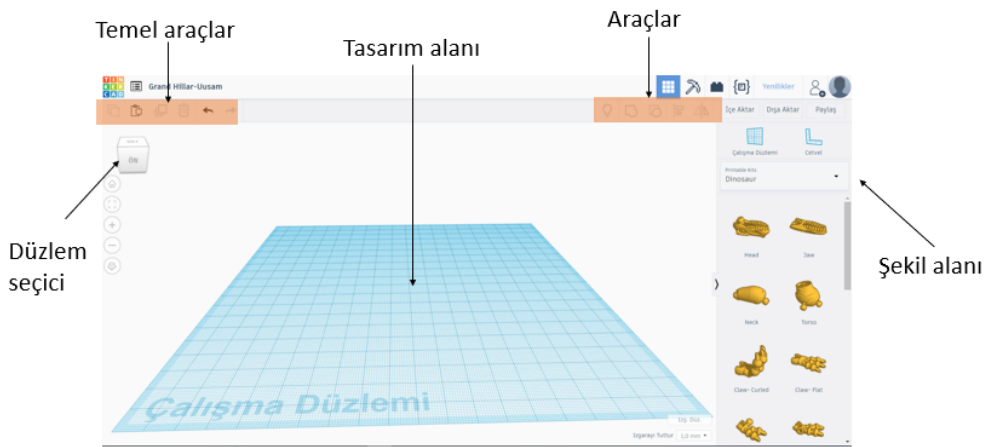
Tinkercad, herkesin kolayca kullanabileceği tarayıcı tabanlı 3D tasarım ve modelleme aracıdır. Windows, Mac veya Linux üzerinde tüm web tarayıcılarında çalışır.

Tinkercad 'de modelleme yapılırken size verilmiş basit geometrik şekilleri kullanıyorsunuz. Bu şekilleri manipüle ederek, boyuyla yeriyile oynayarak modelinizi oluşturuyorsunuz, yani basitçe şekillerin ekleme ve çıkarılmasıyla çalışıyorsunuz.

Oluşturduğunuz modelleri 3 boyutlu yazıcılar için indirebilir ve basabilirsiniz. Böylece bu basit programı ve 3 boyutlu yazıcıları kullanarak aklınızdaki fikirleri hızlı bir şekilde gerçeğe dönüştürebilirsiniz.

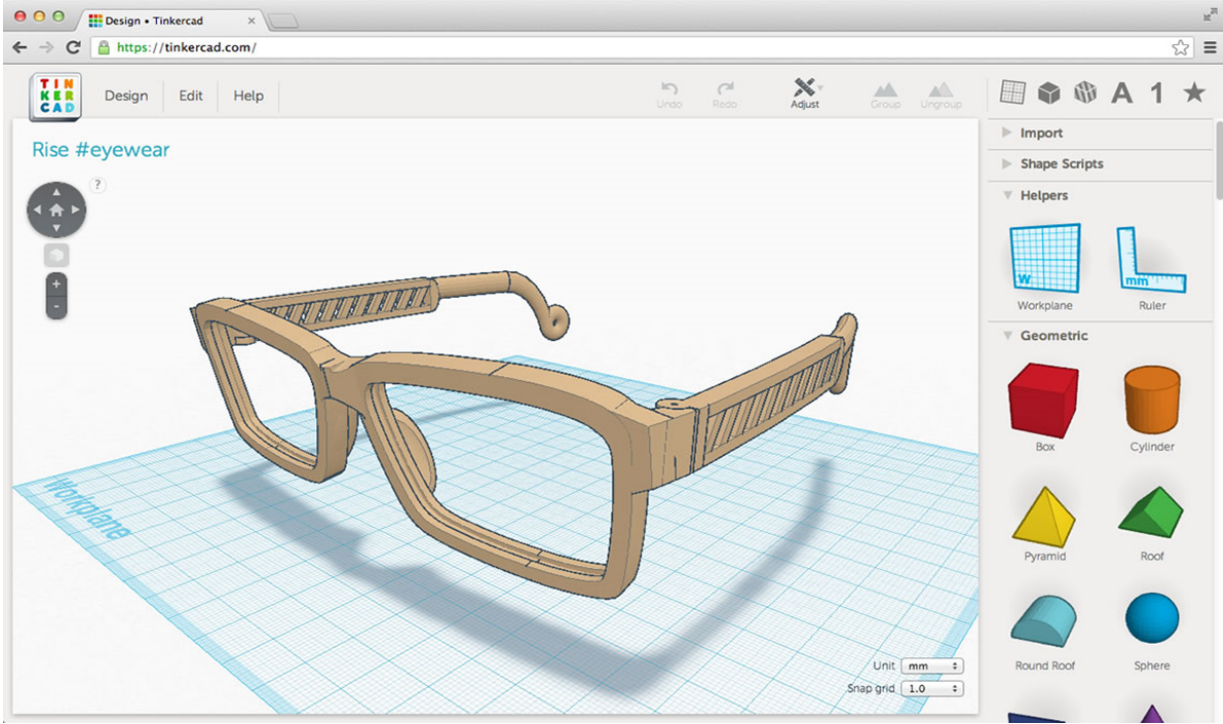


Tinkercad
Çalışma
Alanları

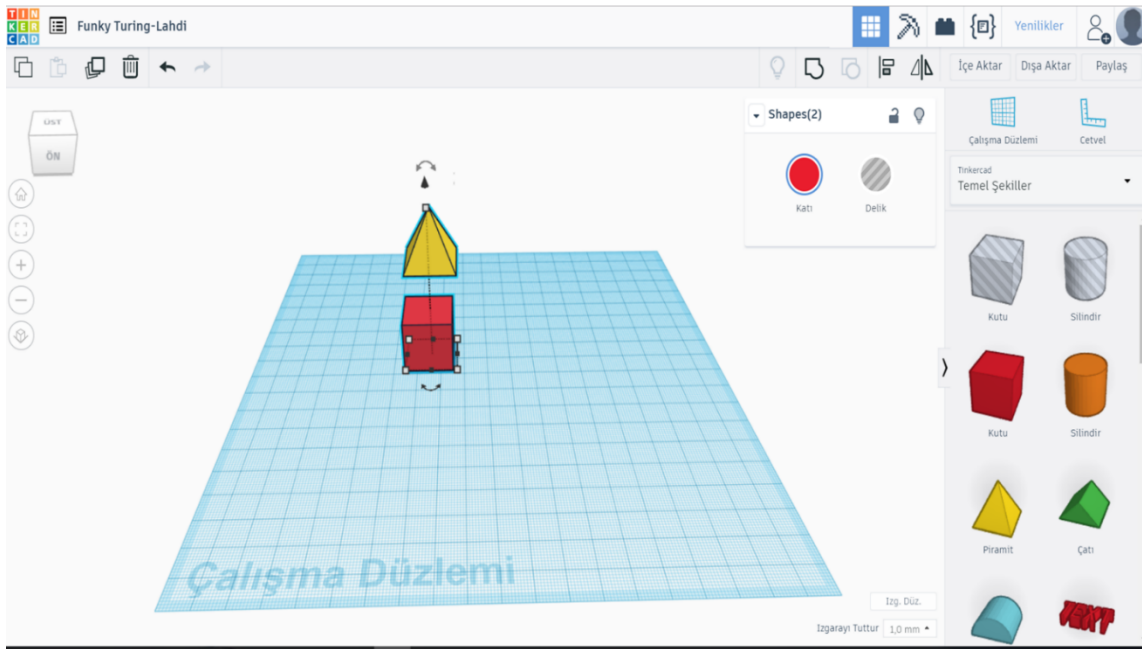


Yapılabilecek Uygulamalar

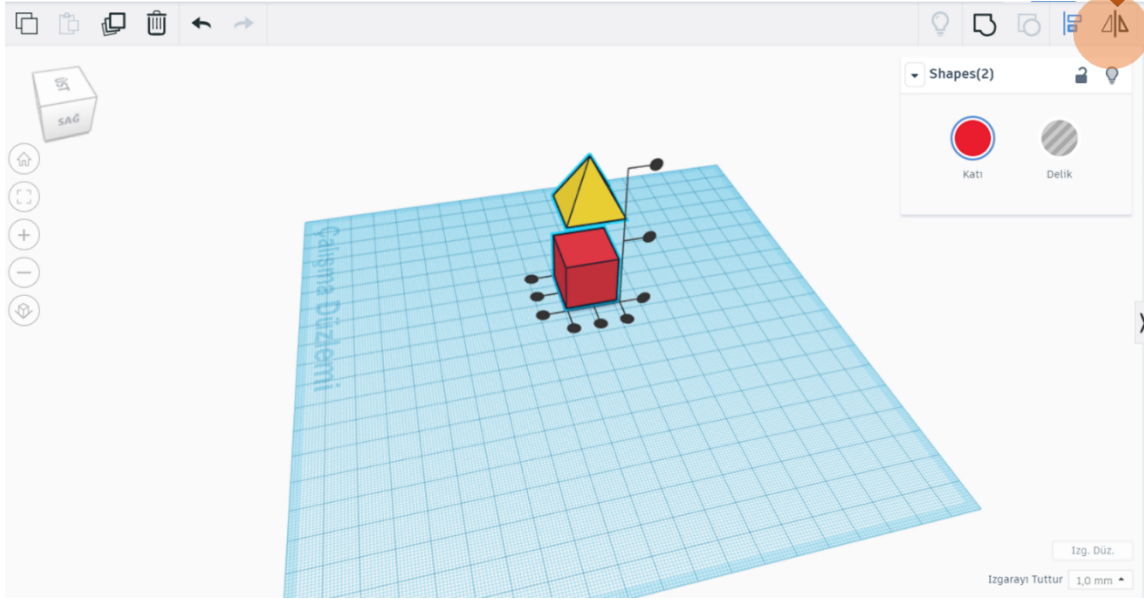
Oyuncak, Prototip, Ev dekoru, Robot parçaları, Minecraft modelleri ,Mücevher tasarımı
vesaire...



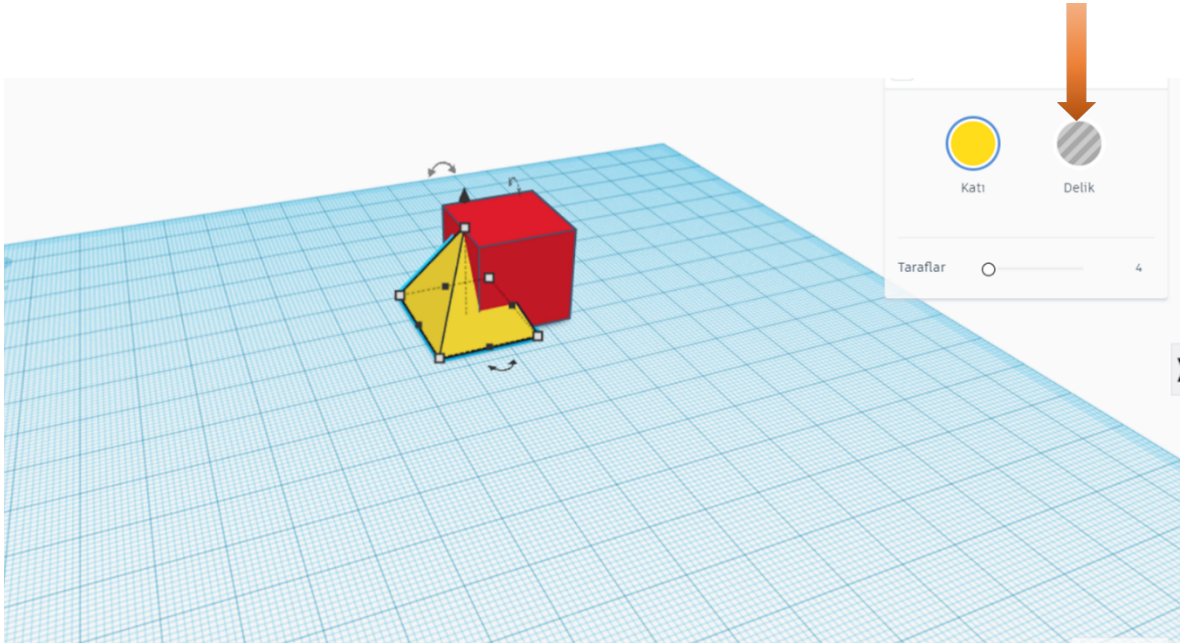
Şekiller menüsünden istediğimiz şekli seçip dilediğimizi yapabiliriz.



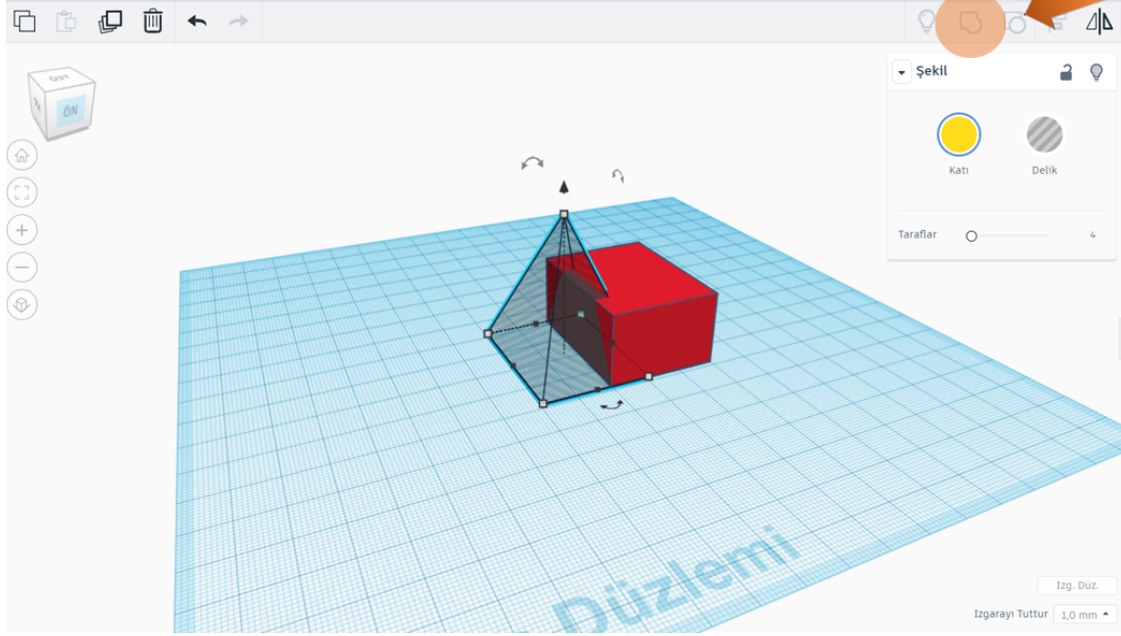
Hizalama butonu X, Y ve Z düzleminde şeklinizi hizalamasını yapar.



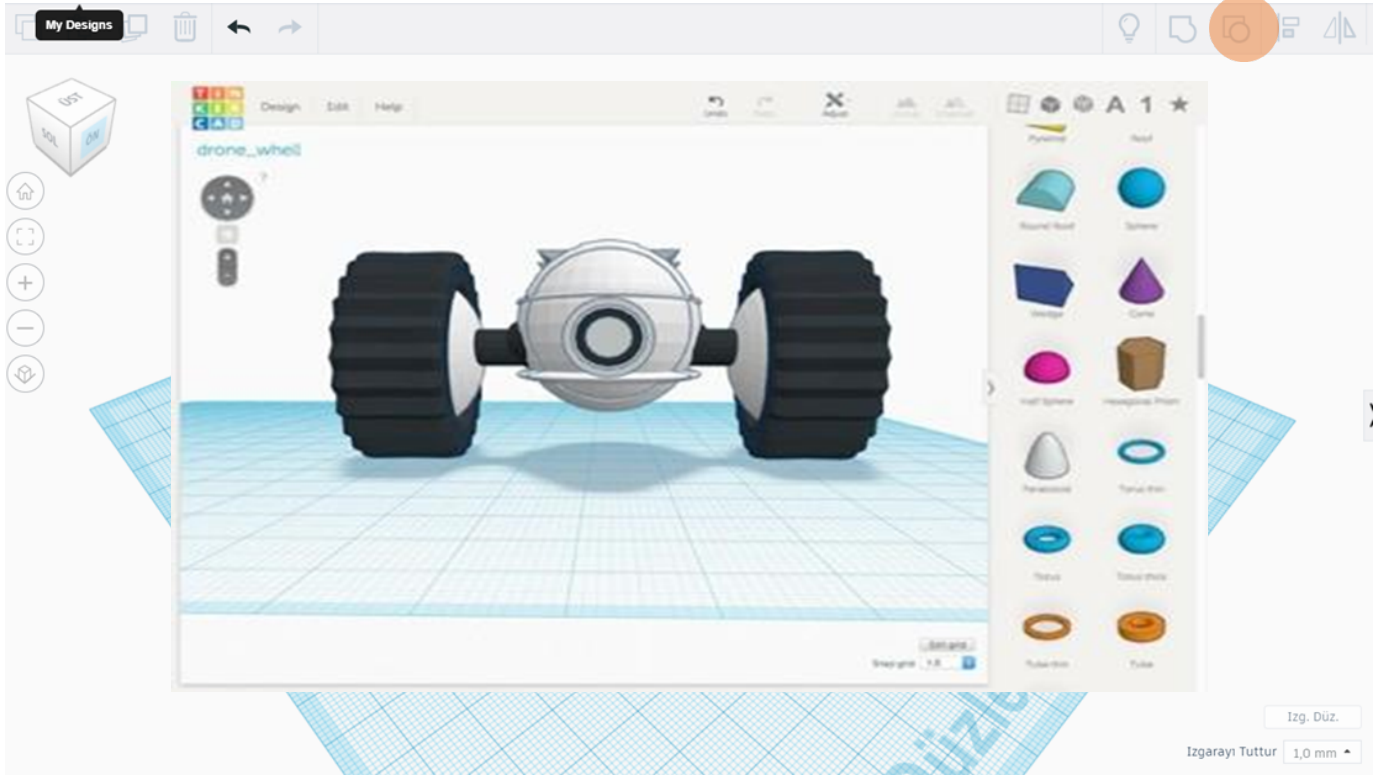
Kesme işlemini yapmak için kesilecek parçayı seçip delik seçeneğine tıkladığımızda bu parçamız artık transparan bir biçim alacaktır ve daha sonra komutumuz ile kesmek istediğimiz parçayı kesecektir.



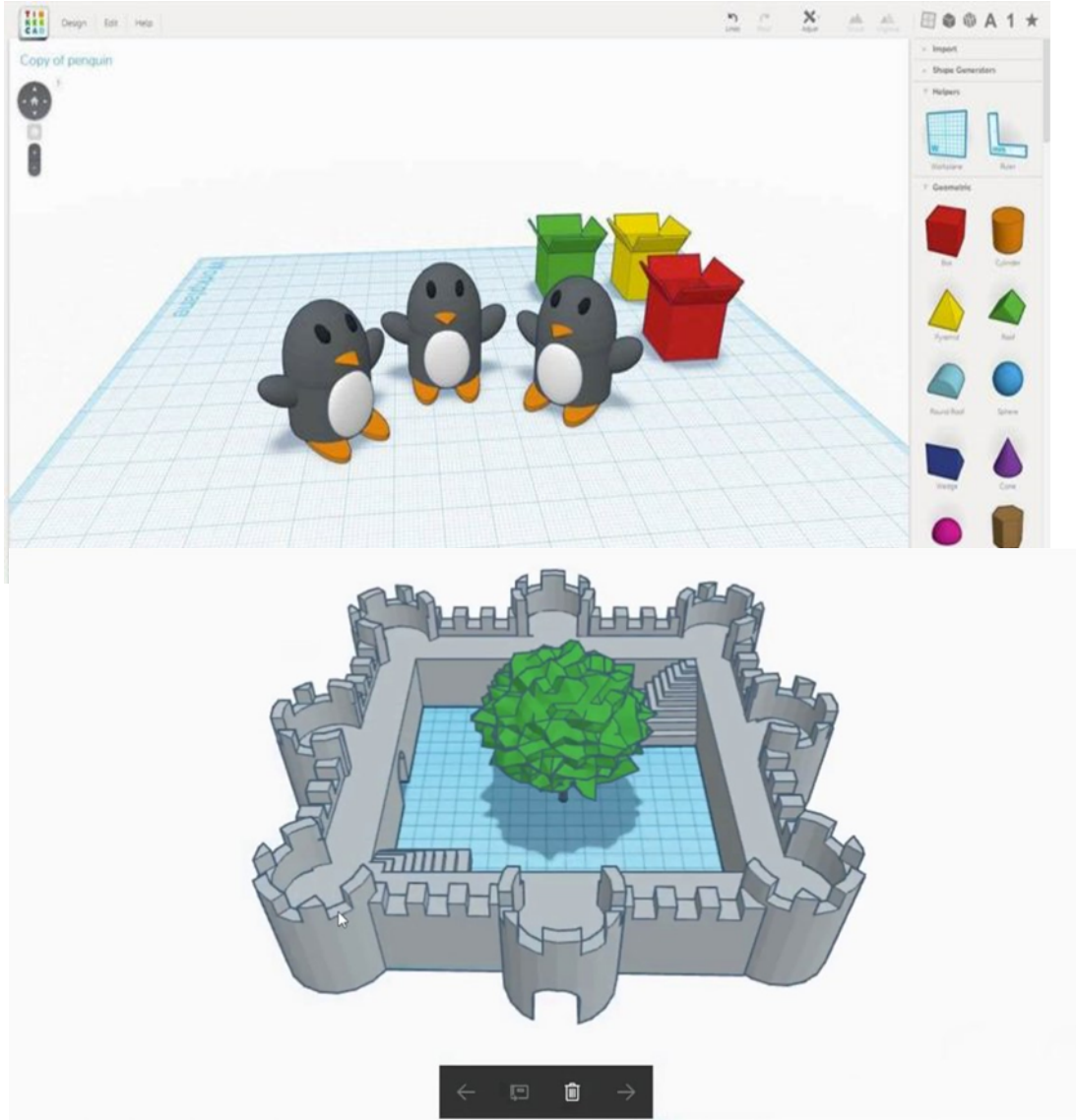
Delik işleminden sonra tüm parçaları seçip gruptandır butonuna tıkladığımızda 2 parçamızı da tek parça hale getirecektir. Parçalarımızdan biri delikli yapıda olduğu için diğer parçayı kesmiş durumda gruplanacaktır.



Grubu çöz butonu ise gruplandığımız nesnelimizi tekrar bağımsız hale getirmek için kullandığımız komuttur.



Örnek Tasarımlar

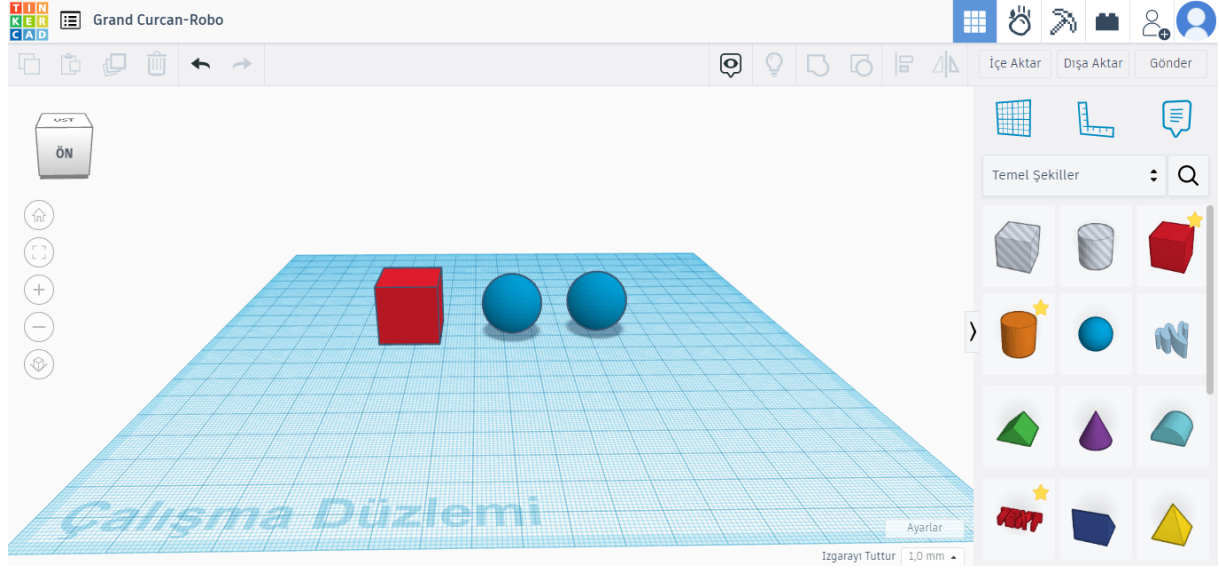


Küp Uygulaması

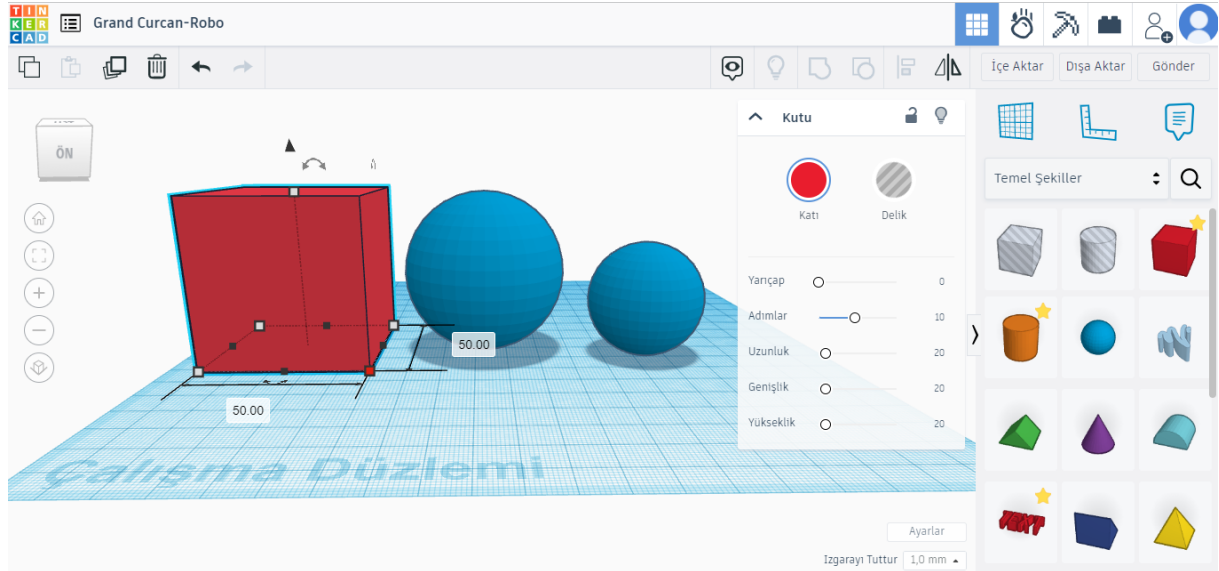
Bu uygulamamızda küp içine önce delikli bir küre daha sonra delikli küreden daha küçük bir küre koyarak içerideki topun havada kalmasını sağlayacağız.

Şimdi uygulamamıza geçelim.

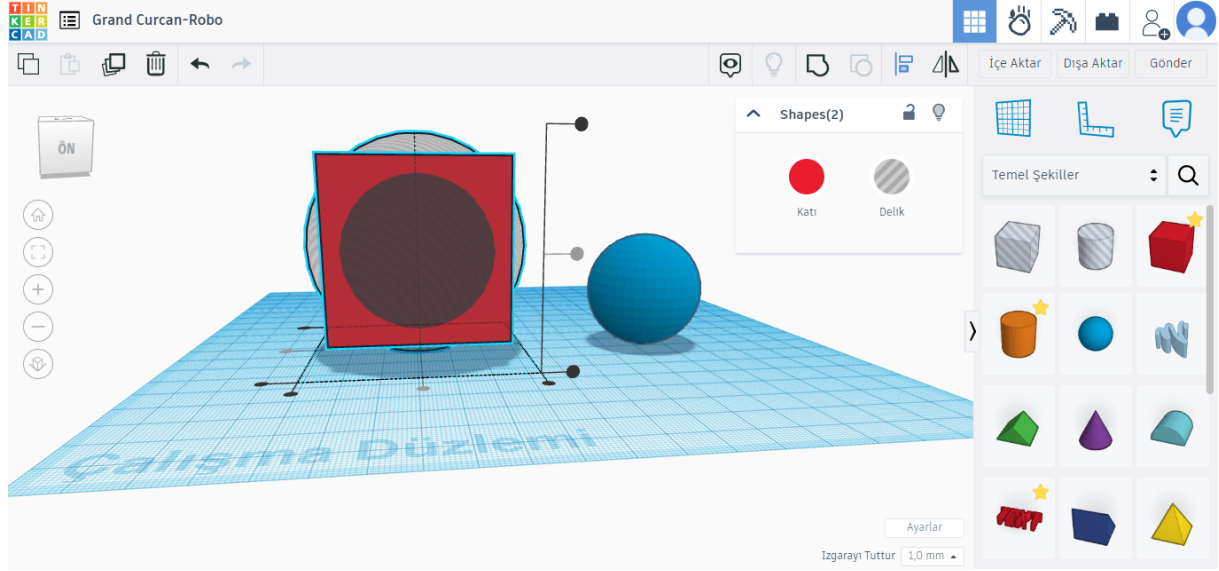
Öncelikle gerekli olan şekillerimizi alıyoruz. 1 adet küp, 2 adet küre.



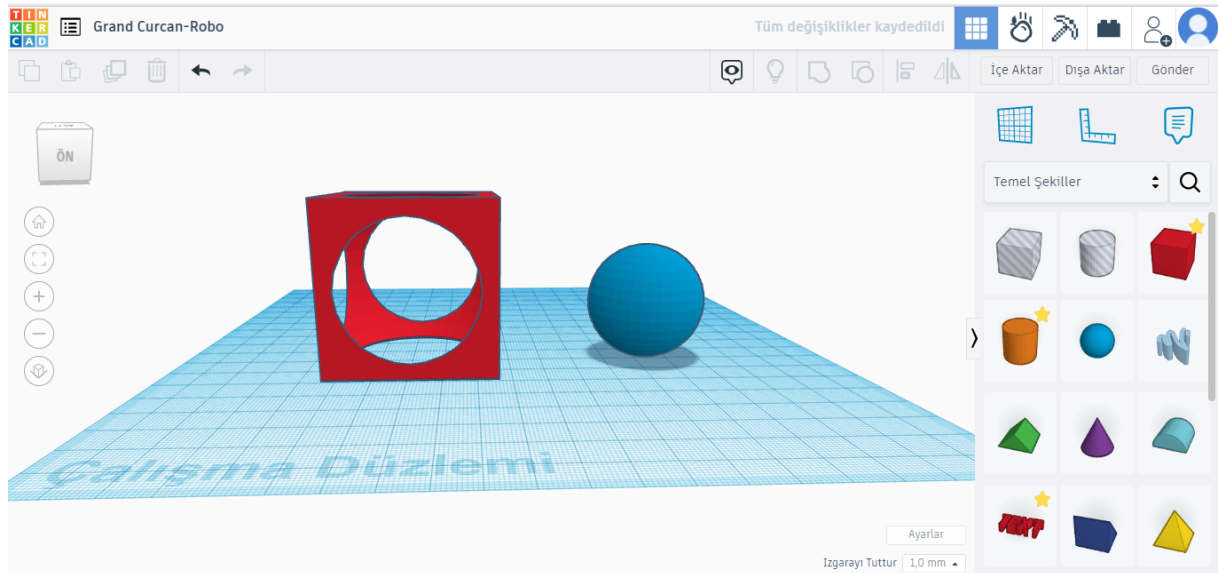
Şimdi ise küpün boyutlarını 50, büyük olan kürenin boyutlarını 65 yapıyoruz ki küreyi içeri koyduğumuzda delikli bir görünüm elde edebilelim. Küçük olan kürenin boyutlarını ise 35 yapıyoruz.



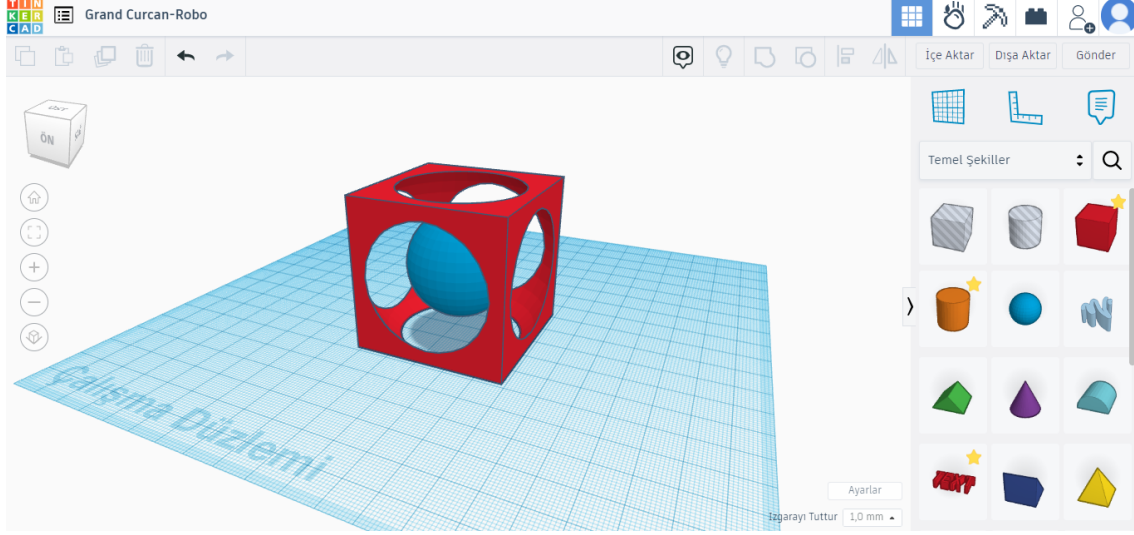
Daha sonra ise büyük olan küreyi delikli yapıp küp ile iç içe gelecek şekilde hizalıyoruz.



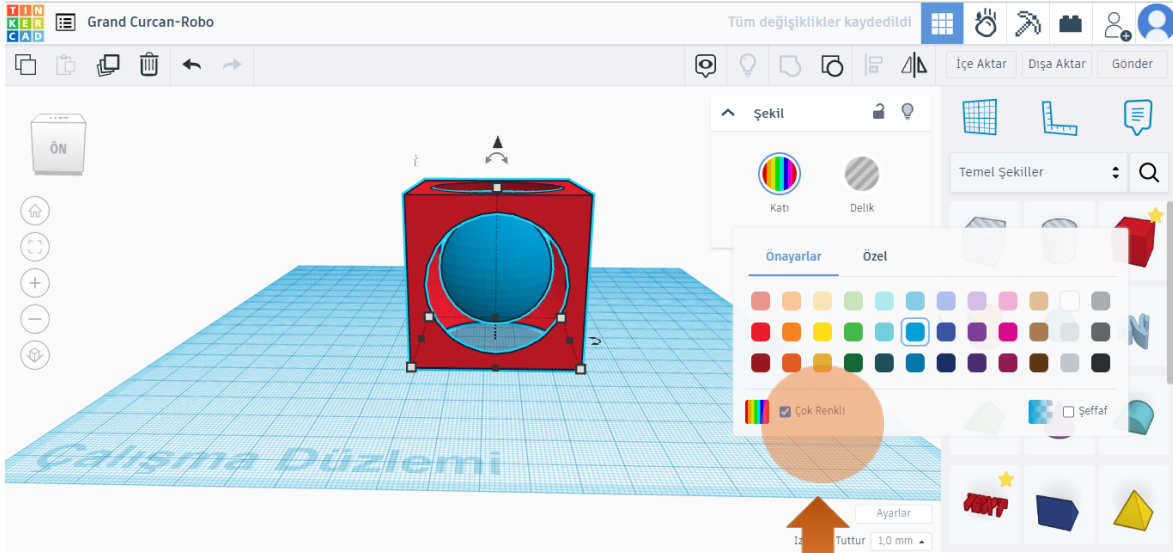
Hizalama işleminden sonra bu 2 şeklimizi gruplandırıyoruz.



Şimdi sıra küçük küreyi küpümüzün içine yerleştirmek kaldı. Önce küremizi küpümüzün içine yerleştirip hizalayalım.



Artık şeklimizi gruplandırabiliriz. Ancak gruplandığımızda iki şekil de aynı renkte oluyor bunu engellemek için Şekil kısmında Katı yazan sekmeye tıkladıktan sonra çok renkli sekmesini açık hale getirmemiz gerekiyor.



İşlemlerimiz bittiği zaman küpümüz hazır hale gelecektir.