


A1.06.01.- Etkinlik Kartı

Atölye Başlığı	A1.06.01. Robot Programlama
Seviye	A1
Süre	3 Saat
Hedefler	Robota ses çıkarması, ekranında metin, ses, resim görüntülenmesinin sağlanması ve nesne taşıma görevlerinin başarıyla yapılması
Atölye Çıktıları	<p>1-Döngü bloğunun kavranması için uygulamalarda farklı kullanımlarının öğrenilmesi</p> <p>2-Robotun akıllı tuğlasında metin, şekil ve resim görüntülenmesinin öğrenilmesi</p> <p>3-Robotun çeşitli sesleri çıkarması için kullanılacak blokların öğrenilmesi</p> <p>4-Robotun bir nesne taşıması için medium motor ile robot tasarımının yapılması</p> <p>5-Robotun bir nesne taşıması için gerekli algoritma mantığının ve bloklarının öğrenilmesi</p> <p>6-Robotun bir nesne taşıması için gerekli mesafe hesaplarının yapılmasının öğrenilmesi</p>
Gerekli Malzemeler	<p>1-Bilgisayar</p> <p>2-Lego Mindstorms Ev3 Robot Seti</p>
Faaliyet Tanımı	EV3 programından action sekmesinde; large motor, sound, display, brick status light, flow control sekmesinden wait, loop, wait interrupt bloklarının kullanımını öğrenilir ve örneklendirilir.
Ek Belgeler	<p></p> <p>Müfredat ve Etkinlik Kartı 6.1.ek.pdf</p>