

## A1.05.02.- Etkinlik Kartı

<b>Atölye Başlığı</b>	A1.05.02. Robot Programlama
<b>Seviye</b>	A1
<b>Süre</b>	3 Saat
<b>Hedefler</b>	EV3 program ara yüzünün tanıtılması ve robot hareket bloklarının öğrenilmesi
<b>Atölye Çıktıları</b>	1-Robotu programlamak için EV3 yazılımının öğrenilmesi 2-Robot hareket bloklarının öğrenilmesi
<b>Gerekli Malzemeler</b>	1- Bilgisayar 2-Lego Mindstorms Ev3 Robot Seti
<b>Faaliyet Tanımı</b>	Montajlanan robotun programlanacağı EV3 yazılımının ara yüzü ve tüm blokları tanıtılır. Robot hareketi için action sekmesinde move steering ve move tank bloklarıyla çeşitli uygulamalar yapılır ve gerekli mesafe hesaplarının yapılması öğrenilir.
<b>Ek Belgeler</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 5.2.ek.pdf