


### A1.03.02.- Etkinlik Kartı

<b>Atölye Başlığı</b>	A1.03.02. Programlamaya Giriş
<b>Seviye</b>	A1
<b>Süre</b>	3 Saat
<b>Hedefler</b>	Veri oluşturma ve değişken tanımlama terimlerinin öğretilmesi
<b>Atölye Çıktıları</b>	1-Veri oluşturma öğrenilir. 2-Değişken tanımlama öğrenilir. 3-Eş zamanlı çalışan sistemler orta seviyede öğrenilir
<b>Gerekli Malzemeler</b>	1-Bilgisayar
<b>Faaliyet Tanımı</b>	Birden fazla sistemde yapılan kodlamayla, sistemlerin eş zamanlı olarak uyumlu şekilde çalışması sağlanır. Değişken oluşturma ve bu değişkenlerin bağlı olduğu şartlar oluşturularak, yeni fonksiyonlar elde edilir. Bu sistemlerde sürekli döngüler ve koşul yapıları öğretilerek, temel seviyede oyun yapılır.
<b>Ek Belgeler</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 3.2 ek.pdf