


## A1.02.02.- Etkinlik Kartı

<b>Atölye Başlığı</b>	A1.02.02. Programlamaya Giriş
<b>Seviye</b>	A1
<b>Süre</b>	3 Saat
<b>Hedefler</b>	Temel algoritma mantığının öğretilmesi
<b>Atölye Çıktıları</b>	1-Algoritma sistemi öğrenilir 2-Temel seviyede kodlama mantığı öğrenilir. 3-Döngü mantığı öğrenilir. 4-Eş zamanlı çalışan sistemler temel seviyede öğrenilir
<b>Gerekli Malzemeler</b>	1-Bilgisayar
<b>Faaliyet Tanımı</b>	Birden fazla sistemde yapılan kodlamayla, sistemlerin eş zamanlı olarak uyumlu şekilde çalışması sağlanır. Bu sistemlerde sürekli döngüler ve zamanlayıcı parametreleri öğretilerek, temel seviyede animasyon yapılır.
<b>Ek Belgeler</b>	 Müfredat ve Etkinlik Kartı 2.2 ek.pdf