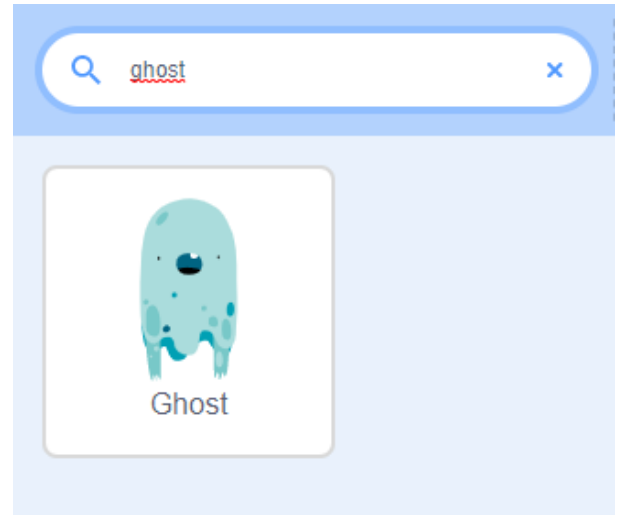
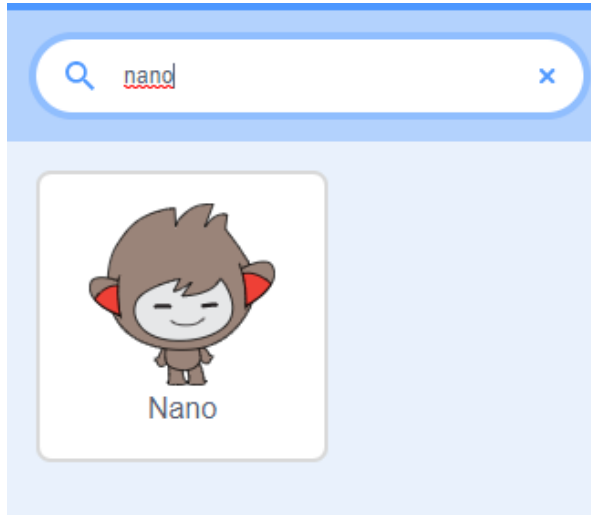
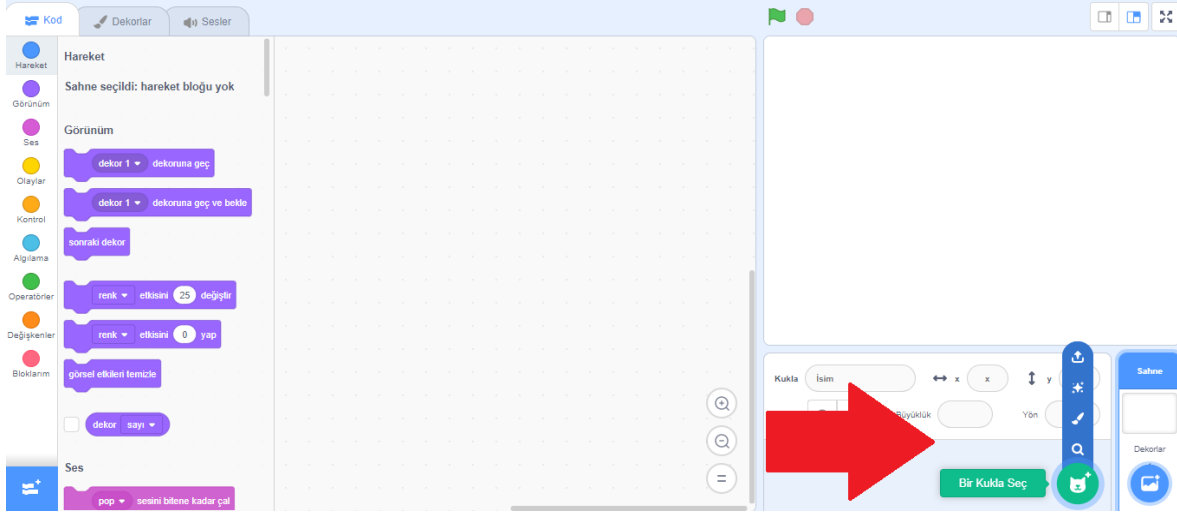


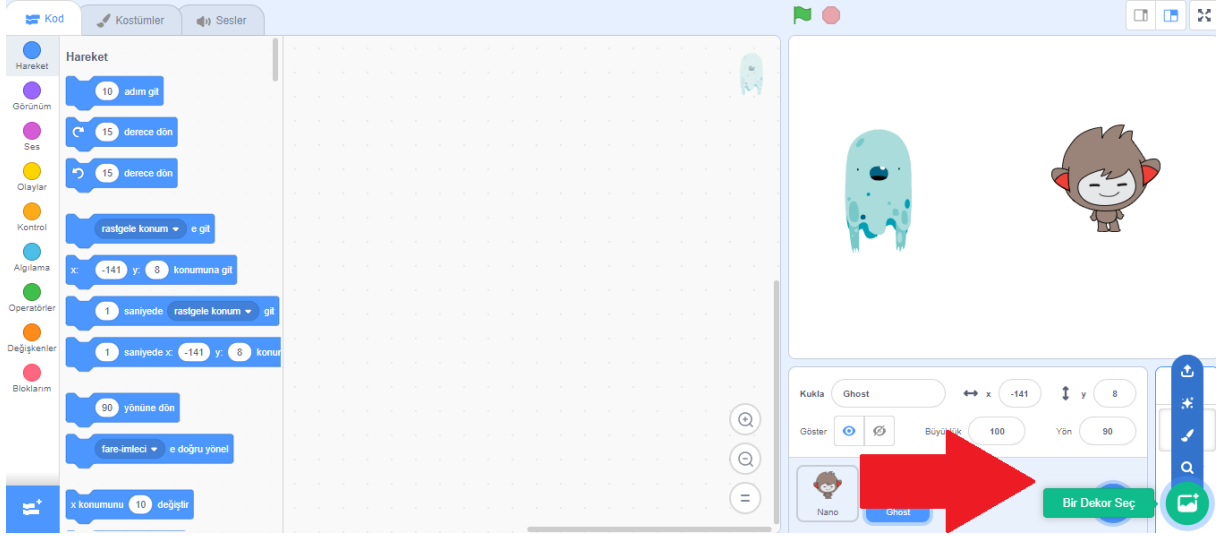
Nano ve Ghost



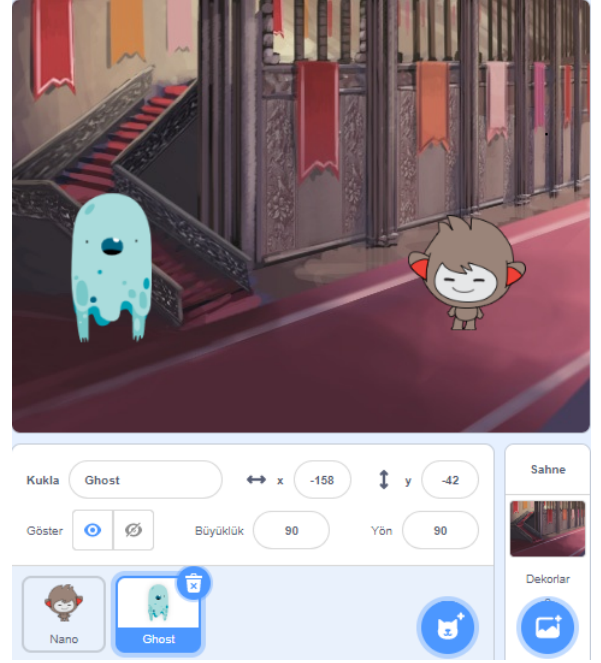
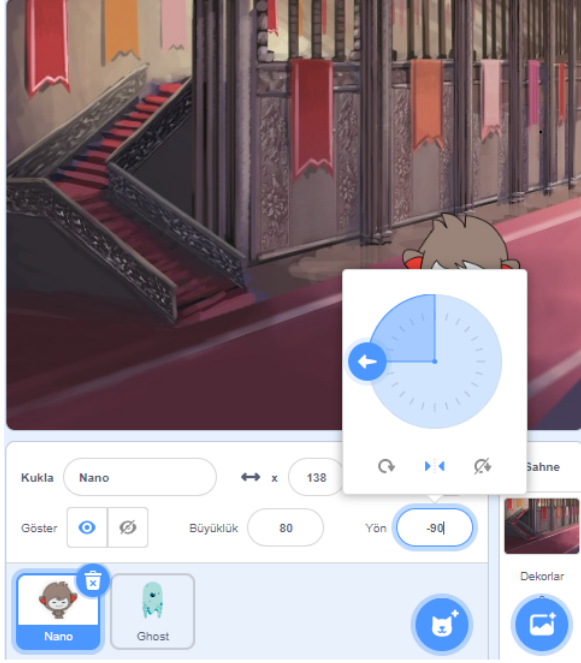
Ghost isimli kuklalarımızı ekliyoruz.

Öncelikle kuklalar kısmından Nano ve

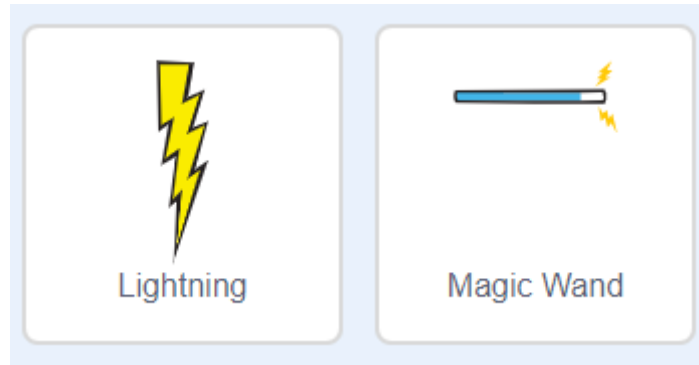
Daha sonra dekorlar kısmından Castle 3 dekorumuzu seçiyoruz.

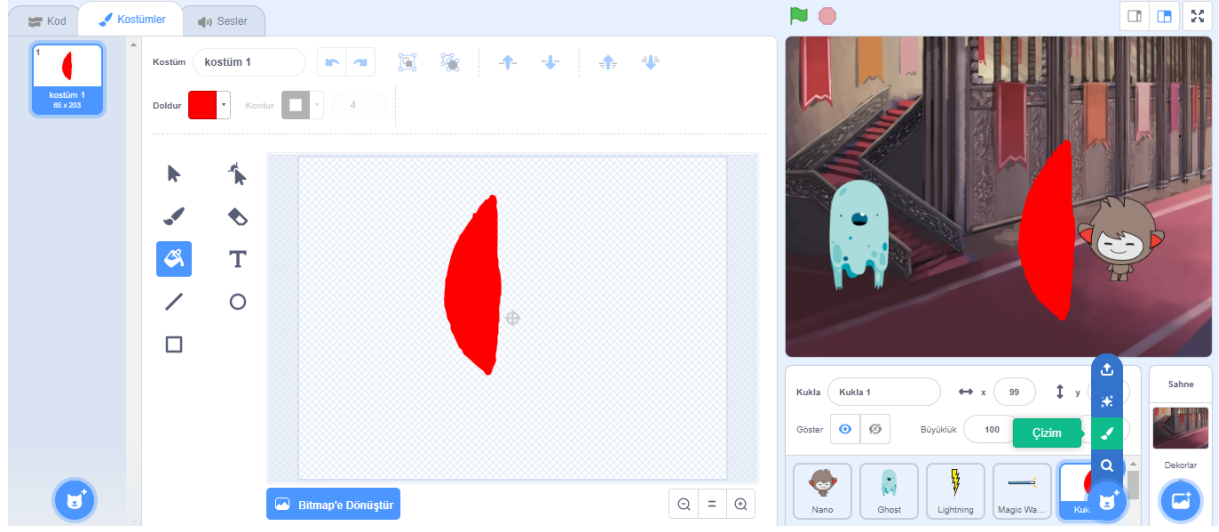


Daha sonra Nano'muzun boyunu 80 yapıp yönünü aynalayıp -90'a çeviriyoruz. Ghostumuzun ise boyunu 90 yapıp karşılıklı bir şekilde koyuyoruz.



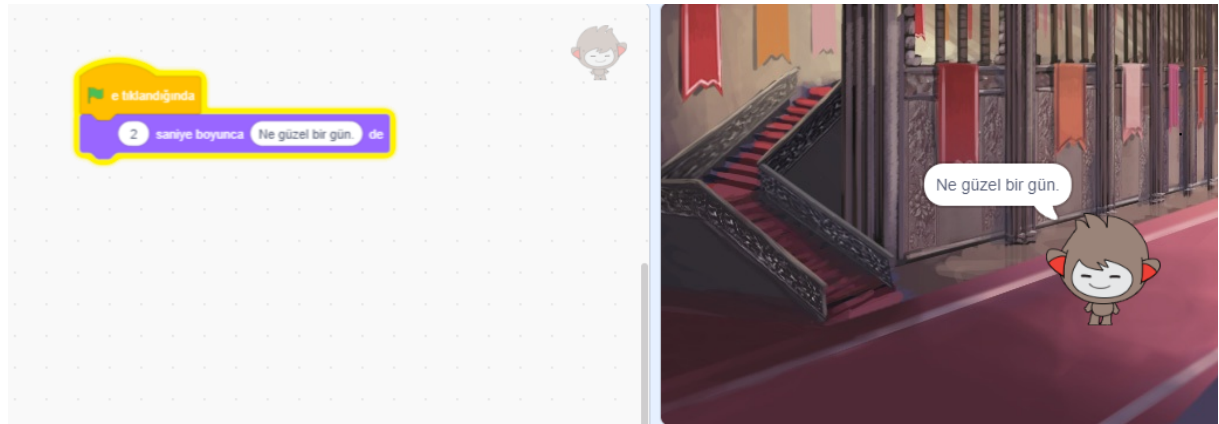
Son olarak kuklalar kısmından fantezi kısmından "Lightning" ve "Magic Wand" ekliyoruz. Bu eklemeleri yaptıktan sonra uygulamamızın ileriki kısmında kullanmak için Nano'ya kalkan çiziyoruz ve bu 3 kuklayı ileride kullanmak üzere gizliyoruz.



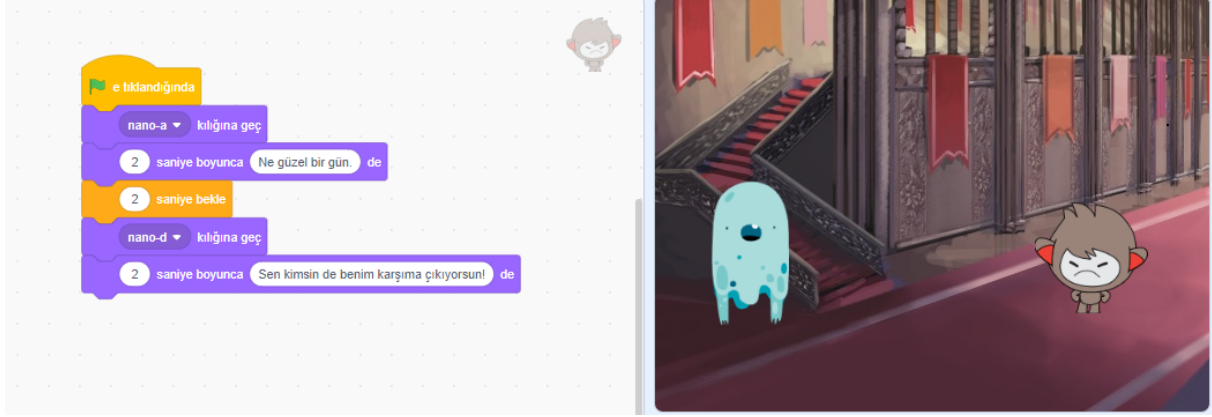


Artık Nano ile kodlama kısmına geçiş yapabiliriz.

Öncelikle olaylar kısmından Bayrağa tıkladı komutunu Nano'ya ekliyoruz ve daha sonra görünüm kısmından aldığımız 2 saniye boyunca "Ne güzel." repliği ekliyoruz. Bu repliği ekledikten sonra Ghost kuklamıza Bayrağa tıkladıktan sonra komutunun hemen altına kontrol kısmında olan 2 saniye boyunca bekle komutuyla birlikte görünüm kısmından gizlenmesini söylüyoruz ve 2 saniyenin ardından ortaya çıkıp Nano'ya meydan okuması için 2 saniye "Dur bakalım! Hemen sevinme!" repliği ekliyoruz.

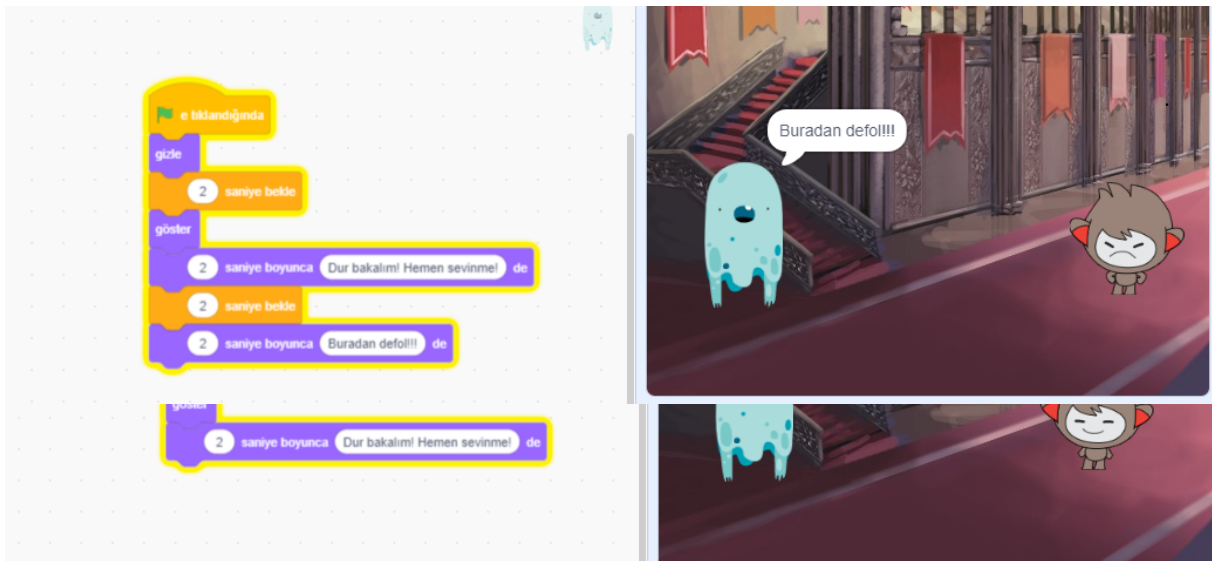


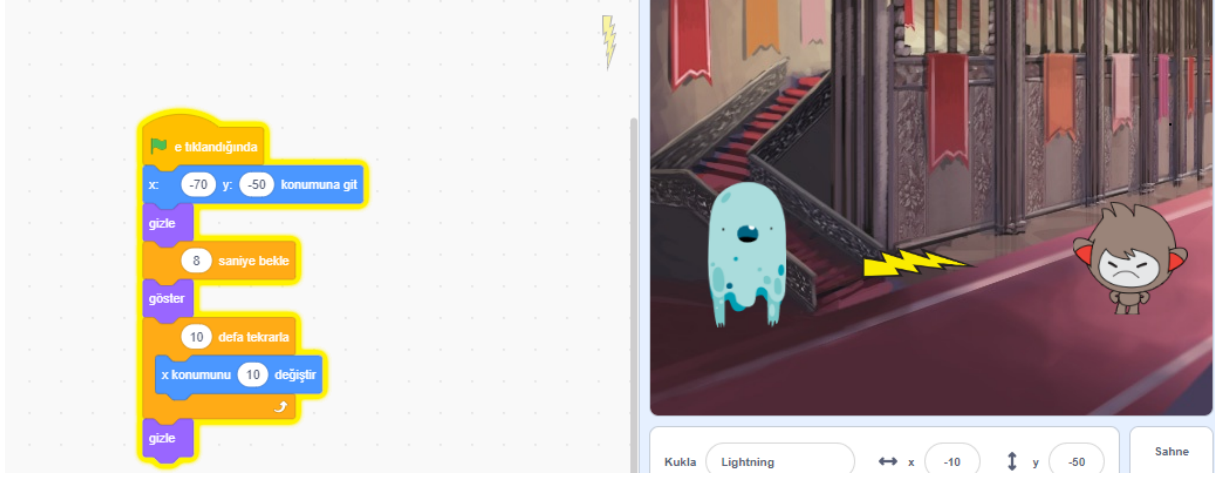
Daha sonra Nano'ya geri dönüp d kılığına geçmesini (kızgın yüz ifadesi) ve Ghost'a karşılık vermesi için "Sen kim oluyorsun da benim karşıma çıkıyorsun!" repliğini ekliyoruz. Tabii kılığı değiştirdiğimiz için başlangıca a kılığını eklememiz gerekiyor ki başlattığımızda mutlu bir ifade takınsın.



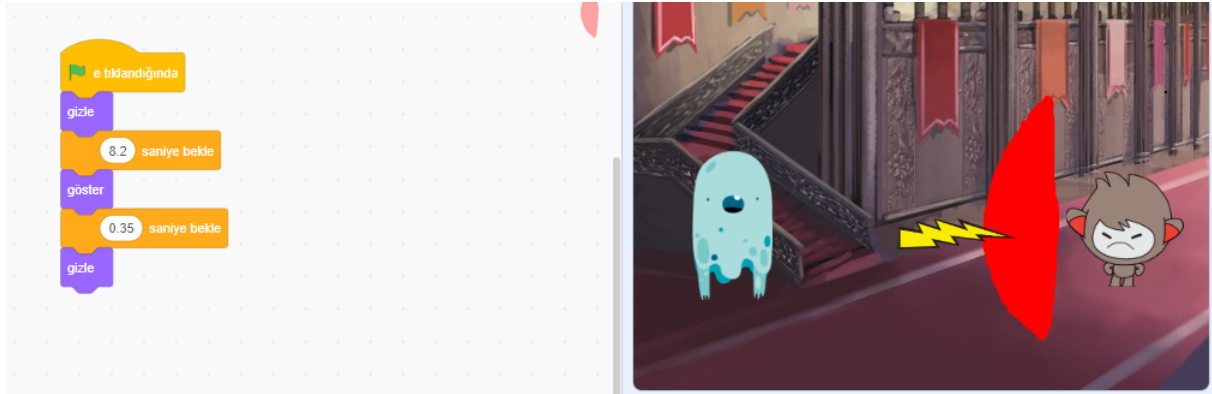
Nanomuzun karşılığı bittikten sonra Ghost'un ona saldırmamasını istiyoruz. Ghost, Nano konuşurken (2 saniye) onu beklemeli ve konuşması bittikten sonra Nano'ya Lightning fırlatması için hem Ghost'a hem de Lightning'e kodlarını yazıyoruz.

Lightning'in Nano'ya doğru gitmesi için yönünü 0 ve boyutunu 60 yapıyoruz. Ancak Lightning'in her tıkladığımızda aynı konumdan başlamasını istiyoruz bunun için konumunu "x:-70 ve y:-50 konumuna git" komutunu ekliyoruz ki her tıkladığımızda buradan başlasın. Son olarak ise x konumunu 10 defa değiştir komutunu kontrolden aldığımız 10 defa tekrar ile birleştiriyoruz ve daha sonra Nano'nun korunma kalkanı çıkınca gizliyoruz.

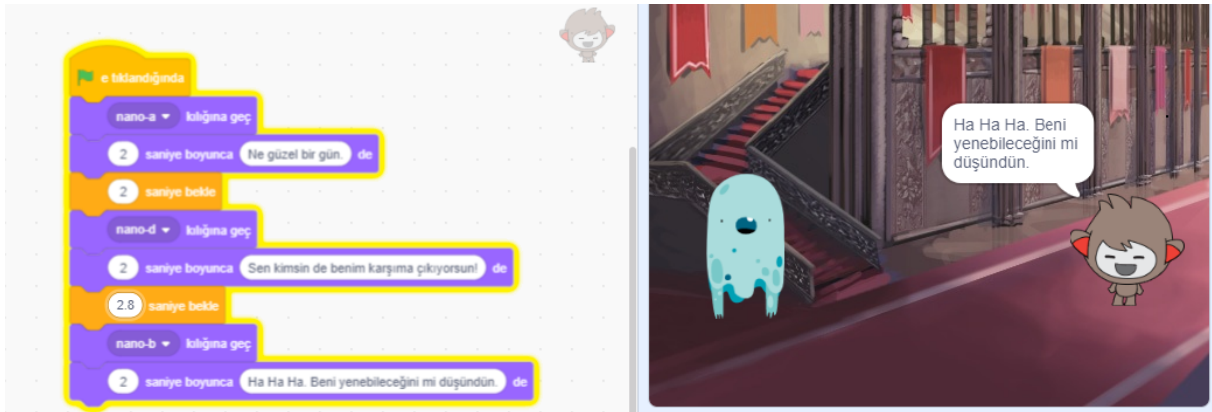




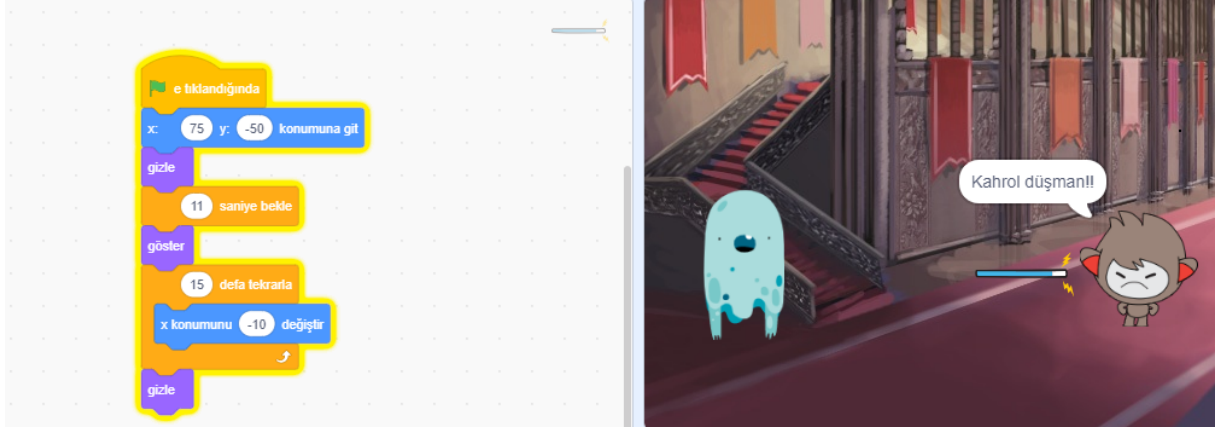
Buradan sonra Nano'nun kalkanı başta gizli iken 8.2 saniye sonra görünüp 0.35 saniye Nano'yu Lightning'den koruyacak ve daha sonra saldırı sırası Nano'ya geçecek.



Nano kalkanı onu koruduktan sonra b kılığına geçip "Ha Ha Ha. Beni yenebileceğini mi düşündün." diyerek karşı saldırıya Wand ile geçecek.



Ve daha sonra tekrar d kılığına geçip “Kahrol düşman!” deyip Ghost kuklasına saldıracak. Bu durumda Wand tıkladığında x:75 ve y:-50 konumunda kalmalı ki tam cepheden Ghost’a saldırınsın. Burada atlamamız gereken bir diğer unsur ise Wand Lightning’in tersi yönünde yani x konumunun – yönünde hareket etmeli.



Son olarak Ghost, Wand tarafından yaralandıktan sonra acı naraları atarak kaybolacak.

